

PRAVILNIK 3D HRVATSKOG KUPA

OPĆE ODREDBE

- 3D Hrvatski Kup (3DHK) organizira se na teritoriju Republike Hrvatske. Sastoji se od 5 (pet) pojedinačnih natjecanja u istoj kalendarskoj godini na 3D mete. Završni turnir se održava na kraju sezone.

SUDJELOVANJE NA TURNIRIMA 3D HRVATSKOG KUPA

- Pravo sudjelovanja u sustavu 3DHK imaju svi registrirani natjecatelji HSS, kao i streličari iz drugih zemalja, koji se predstavljaju registracijskom iskaznicom matičnog saveza.

KATEGORIJE

- U sustavu 3DHK natjecanje je u **apsolutnoj** kategoriji u muškoj i u ženskoj konkurenciji.
- U pojedinačnoj konkurenciji pojedinog turnira, natjecatelji se rangiraju po plasmanu u kategorijama i stilovima. Za bodovanje 3DHK vode se skupni rezultati u **apsolutnoj** kategoriji po stilovima: složeni luk, lovački luk, goli luk, dugi luk i instinktivni luk u ženskoj i muškoj konkurenciji.

STILOVI

- Na natjecanjima u sustavu 3DHK priznaju se u sljedeći stilovi:
 - SLOŽENI LUK (CU)
 - GOLI LUK (BB)
 - INSTINKTIVNI LUK (IB)
 - DUGI LUK (LB)
 - LOVAČKI LUK (HU)
- Sva ograničenja vezana za opremu i snagu luka preuzimaju se iz WA 3D pravila, i dodatno:
 - **Lovački luk (HU):** Upotrebljava se sa nišanom ili bez. Dozvoljena je upotreba okidača, štitnika za prste, rukavice ili okidanje golim prstima. Nišanska naprava ne smije imati više od 5 fiksnih pinova ili krugova. Stabilizatori ne smiju biti duži od 12" (30,5cm) mjereno od točke dodira sa lukom. 'Overdraw' (max. 2"), leća, libela, osvijetljeni pinovi su dozvoljeni. Za strijele vrijedi pravilo 5grn/funti snage luka ili max. brzina 330 FPS (po izboru natjecatelja).



NATJECANJE

- Gađa se 28 meta, po 1 (jednom) strijelom na svaku 3Dmetu.
- Vrijeme za otpuštanje strijele je 60 sekundi od dolaska na kolčić.

PRAVILA BODOVANJA ZA UKUPNI REZULTAT 3D HRVATSKOG KUPA

- Za plasman u sustavu natjecanja 3DHK natjecatelj mora sudjelovati na najmanje 3 (tri) turnira.
- Plasman na natjecanju određuje broj bodova za 3DHK.
- Poredak na svakom turniru u sustavu 3DHK boduje se za kup kako sljede:

1. mjesto u stilu	20	bodova	6. mjesto u stilu	5	bodova
2. mjesto u stilu	15	bodova	7. mjesto u stilu	4	boda
3. mjesto u stilu	10	bodova	8. mjesto u stilu	3	boda
4. mjesto u stilu	7	bodova	9. mjesto u stilu	2	boda
5. mjesto u stilu	6	bodova	10. mjesto u stilu	1	bod

ostala mjesta u poretku se ne boduju

- Na završnom turniru gađa se 28 meta. Prvoplasirana 4 (četiri) natjecatelja koji skupe najviše bodova iz svih turnira uključujući i završni, nastavljaju natjecanje finalima na 6 (šest) meta. Po završenim finalima plasman se boduje na sljedeći način:

1. mjesto u stilu	30	bodova
2. mjesto u stilu	20	bodova
3. mjesto u stilu	10	bodova
4. mjesto u stilu	5	bodova

Pobjednik 3DHK je natjecatelj s najvećim brojem sakupljenih bodova.

- Natjecatelju se priznaju bodovi u stilu u kojem je započeo natjecateljsku sezonu u sustavu 3DHK. U slučaju da dva natjecatelja u ukupnom zbroju imaju jednaki broj osvojenih bodova, na više mjesto u poretku uvrštava se bolje plasirani u finalnim borbama, ako su i tada jednaki, plasmanom u završnom turniru 3DHK.
- Finale se odvija samo ako su 4 (četiri) natjecatelja u apsolutnoj kategoriji u muškoj i u ženskoj konkurenciji. Pobjednik 3DHK je natjecatelj/ica s najvećim brojem bodova. Ukoliko je broj natjecatelja na završnom turniru manji od 4, nagrade se dodjeljuju prema plasmanima iz prethodnih turnira.

NAGRADE I PRIZNANJA

- Nagrade 3DHK dobivaju 3 (tri) prvoplasirana natjecatelja u **apsolutnoj** kategoriji u stilovima: CU, BB, IB, LB, HU u ženskoj i muškoj konkurenciji.

ZAVRŠNE ODREDBE

- Rezultati 3DHK objavljuju se na stranicama saveza najkasnije sedam dana po završetku svakog turnira 3DHK.
- Ovaj pravilnik vrijedi za natjecanja 3DHK u 2014. godini.



Darko Uidl

Predsjednik Hrvatskog streličarskog saveza