

KNJIGA 3

DVORANSKO METNO KOLO

Priradio: Vlado Šincek, IJC
Ožujak 2010. g.

PREDGOVOR

Ovaj prijevod Pravila FITA odnosi se na organizaciju dvoranskih natjecanja u streličarstvu.

Streličarstvo je sport tradicije, pa česte promjene i unapređenja u izradi natjecateljske opreme ne prate promjenu u Pravilima FITA. Zahtjevi za promjenama upućuju se Tehničkoj komisiji FITA koja u duhu Pravila objavljuje svoje mišljenje i propisuje dopune s određenim datumom početka primjene. Naknadno se propisi usvajaju na Kongresu FITA i postaju dio Pravila.

Cijeli tijek usvajanja traje relativno dugo i, zbog toga što Pravila nisu publicirana na jednom mjestu, kod nekih organizatora i natjecatelja izazivaju konfuziju i neznanje.

U ovom prijevodu sadržane su sve promjene u Pravilima dvoranskog metnog kola koje su usvojene na posljednjem Kongresu FITA dana 30.08.2009. godine i Preporuke koje će Kongres FITA usvojiti na slijedećem kongresu i koje se primjenjuju od 1. travnja 2010. godine.

Prijevod je pisan u skraćenoj verziji s namjerom da bit i smisao pojedinih članaka ostanu nepromijenjeni. Namijenjen je prvenstveno novim klubovima u Hrvatskom streličarskom savezu s ciljem da upoznaju sustav natjecanja u sportu koji su odabrali. Namijenjen je i svim ostalim zaljubljenicima u luk i strijelu da upoznaju promjene u pravilima FITA. Prijevod je dopunjen komentarima autora iz sudačke prakse i dodatnim pojašnjenjem određenih postupaka koji su opisani u «FITA Organizer's Manual» i «Judge Guide Book» (uokvireni komentari).

U cilju edukacije, autor prijevoda dozvoljava da se isti može kopirati, umnožavati i distribuirati.

U Varaždinu, 2. ožujka 2010.g.

Vlado Šincek
International Judge Candidat

Korištene kratice u prijevodu:

Podcrtani tekst: - izmjene u Pravilima s početkom primjene 01.04.2010.

| | |
|-----|------------------------------------|
| OR | - Olimpijski krug (Olympic Round) |
| N | - Natjecatelj |
| SP | - Svjetsko prvenstvo |
| NP | - Nocking Point |
| BB | - Berger Button |
| TFC | - Torque Flight Compensator |
| Q | - Kvalifikacije |
| E | - Eliminacije |
| F | - Finalni krug |
| FOP | - Teren natjecanja (Field of Play) |
| DOS | - Director of Shooting |

KNJIGA 3

DVORANSKO METNO KOLO

8.1. UREĐENJE TERENA

- 8.1.1.1. Teren treba biti pravokutan, mjeran okomito ispod sredine lica („zlata“) do linije gađanja. Tolerancija izmjere za 25/18 m iznosi +/- 10 cm.
- 8.1.1.2. Linija čekanja postavlja se najmanje 3 m iza linije gađanja.
- 8.1.1.3. Nagib meta između 0-10°, sve istog nagiba.
- 8.1.1.4. Lica na metama trebaju biti vizualno visinski poravnata tijekom natjecanja (istovrsna lica).
- 8.1.1.5. Na liniji gađanja treba biti oznaka sredine (okomice) svake mete. Ispred linije gađanja na udaljenosti 1-2 m treba postaviti broj mete. Ako 2 ili više N gađaju u isto vrijeme na liniji gađanja treba označiti njihovu poziciju. Min. prostor za jednog N je 80 cm, a za natjecatelja u invalidskim kolicima osigurati dodatni prostor.
- 8.1.1.6. Na liniji gađanja u isto vrijeme ne više od dva N.
- 8.1.1.7. Na udaljenosti 3 m ispred linije gađanja postaviti jednu liniju (3m linija).
- 8.1.1.8. Voditi brigu o ujednačenom prirodnom ili umjetnom svjetlu na metama.
- 8.1.1.9. Preporučljivo je da su natjecatelji na liniji gađanja odijeljeni prema kategorijama.
- 8.1.1.10. Sigurnosne barijere nužno je postaviti oko terena. Min 10 m od linije meta, min. 5 m iza linije čekanja. Zabranjeno je prolaziti gledateljima iza linije meta. Kada je dvorana mala nije dozvoljeno gledateljima prelaziti liniju čekanja.
- 8.1.1.11. Kod dvoranskog OR Ekipe, 1 m iza linije gađanja biti će postavljena linija širine min 3 cm.
- 8.1.1.12. Kod dvoranskog OR Ekipe iza 1 m linije biti će označen prostor za natjecatelje i njihovu opremu i prostor za trenera (iza natjecatelja). Ako prostor u dvorani dozvoljava, označiti će se i prostor za suca između prostora za obje Ekipe.

8.2. OPREMA TERENA

- 8.2.1. **Lica:**
 - 8.2.1.1. Promjera 60 i 40 cm, Triangular i Triple lica (okomita).
 - 8.2.1.1. Rubne linije vrijednosnih krugova max. debljine 2 mm moraju biti ucrtane unutar višeg vrijednosnog kruga. Centar lica X (pinhole) označen je linijom max. debljine 1 mm, dužine 4 mm. Za složeni luk (CU) 10-ka je promjera 3 cm kod lica Ø 60, odnosno 2 cm kod lica Ø 40. Triple lica 40 cm koriste se kod dvoranskog OR Ekipe i na SP.
 - 8.2.1.3. Tolerancija promjera lica: Za lica Ø 60 i 40 cm tolerancija iznosi 1 mm za vrijednosti 10, 9 i 8, a 2 mm za ostale vrijednosti. Za složeni luk (CU) unutarnji manji krug boduje se 10.
- 8.2.2. Veličina lica:
 - 8.2.2.1. Za 25 m postavlja se lice promjera 60 cm, za 18 m lice promjera 40 cm.
- 8.2.2.1. Odabir lica:
 - 8.2.2.1.1. U dvoranskom OR koriste se Triple lica. U Eliminacijama i Finalu na svaku metu postavljaju se dva lica. Triple lica mjerodavna su na SP. Na ostalim turnirima organizator može postaviti pojedinačna ili Triple lica s time da mogu biti različita u jednoj kategoriji i stilu.
 - 8.2.2.1.1. Postavljanje lica - pojedinačno ili u paru:
 - 8.2.2.1.1.1. Centar pojedinačnog lica ili centar Triple lica postavlja se na 130 cm +/- 2 cm iznad poda. Kod Triangular lica centar donjih lica je na 130 cm. Kod postavljanja dva Triple lica promjera 40 cm min. razmak između dva bodovna kruga je 10 cm, a za lica promjera 60 cm je 2 cm.

- 8.2.2.1.2. Četiri Triple ili Triangular lica promjera 40 cm:
Maksimalna visina gornjeg centra kod Triple lica je 162 cm, donjeg 100 cm mjereno od poda (onda je srednje lice na 130 cm). Kod Triangular lica max. visina gornjeg centra je 162 cm, a donjih 100 cm iznad poda. Razmak između vrijednosnih krugova kod dva Triangular lica je 10 cm.
- 8.2.2.1.3. Postavljanje 4, 3 ili 2 Triple lica promjera 40 cm:
Kod postavljanja 3 ili 4 Triple lica, visina srednjih centara iznosi 130 +/-2 cm mjereno od poda. Kod 4 lica min. razmak između bodovnih vrijednosti drugog i trećeg lica je 10 cm, a max. razmak između bodovnih vrijednosti 1 i 2, te 3 i 4 Triple lica je 5 cm.
Postavljanje 3 Triple lica promjera 40 cm: min. 10 cm između bodovnih vrijednosti lica.
Postavljanje 2 lica promjera 40 cm: Razmak min. 25 cm između bodovnih vrijednosti (Pojedinačno ili Ekipno natjecanje).
Jedno Triple lice: postavlja se horizontalno (Ekipa shoot off): centar lica 130 cm iznad poda.
- 8.2.3. **Mete**
Mogu biti okrugle ili četvrtaste ali dovoljno velike da zadrže promašenu strijelu uz bodovnu vrijednost.
- 8.2.3.1. Na meti treba pokriti sve dijelove koji bi mogli razbiti strijelu naročito kada je na metu učvršćeno više lica i kada bi se strijela prolaskom kroz metu mogla uništiti na stalku mete.
- 8.2.3.2. Svaka meta treba imati broj visine 30 cm, postavlja se na sredinu iznad ili ispod mete (crni broj na žutoj podlozi i obratno).
- 8.2.4. **Kontrola vremena i opreme**
DOS mjeri početak i istek vremena i isto najavljuje sa zviždaljkom ili nekim drugim zvučnim signalom.
- 8.2.4.1. U malom nerazmjeru između akustičnog i vizualnog signala ima prednost akustični.
Upotrebljava se slijedeća oprema:
- Svjetlosna:
crveno, žuto, zeleno (semafor), gornje svijetlo uvijek crveno, nikad da su upaljena dva svijetla u isto vrijeme. Na SP u dvorani svjetlo treba biti u sinkronizaciji sa satom, da na prvi zvučni signal uvijek pokazuje crveno svijetlo, a sat da pokazuje «0».
- Digitalni sat:
Na digitalnom mjerачu vremena visina brojeva min. 20 cm, treba biti vidljiva na 100 m. Mogućnost trenutnog zaustavljanja i resetiranja. Princip odbrojavanja prema nuli. (Count down princip).
➤ Kad se upotrebljava digitalni sat, nije mjerodavan semafor.
➤ U korištenju oba sustava, isti moraju biti sinkronizirani, a u nerazmjeru, mjerodavan je digitalni sat.
- Semafor:
postavlja se na obje strane dvorane, po potrebi i u sredinu da bude vidljiv svim natjecateljima (ljevoruki/desnoruki natjecatelji).
- Match Play Indicators:
Za alternativno gađanje koriste se posebna zeleno/crvena svijetla da određivanje redoslijeda gađanja i digitalni sat za svakog natjecatelja.
- Rezervna oprema:
Za slučaj kvara kada se vrijeme kontrolira elektroničkom opremom treba pripremiti rezervne table, zastavice i druga ručna pomagala. Semafor i digitalni sat koristi se na FITA SP (Knjiga 1. Član 3.1.)
-

Ploče su minimalnih dimenzija 120 x 80 cm, žuto s jedne strane i žuto s prugama širine 20-25 cm pod 45 stupnjeva s druge strane. Trebaju biti sigurno učvršćene za lako okretanje.

8.2.5. **Ostala raznovrsna oprema**

Nabrojena oprema obavezna je na FITA dvoranskim prvenstvima i preporučena je za ostala važnija natjecanja.

8.2.5.1. Startne brojeve moraju nositi svi natjecatelji.

8.2.5.2. Uređaj AB-CD: treba biti dovoljne veličine da je čitljiv svim natjecateljima s linije gađanja.

8.2.5.3. Tabla s rezultatima za najmanje prvih 5 N svake kategorije s kumulativnim rezultatom nakon završetka svake serije i oznakom koji natjecatelji idu u daljnje borbe.

8.2.5.4. U dvoranskom OR na ploči s imenom natjecatelja nalazi se ime ili broj natjecatelja u pojedinačnim natjecanjima, odnosno tri slova imena države u Ekipnom natjecanju. Ploča se postavlja ispod svake mete blizu uređaja za pokazivanje ukupnog rezultata, a slova su visine min. 20 cm.

8.2.5.5. U dvoranskom OR koristi se uređaj za pokazivanje ukupnog rezultata (Flip-score device) s tri digitalna broja. Brojevi trebaju biti minimalne visine 25 cm i postavljaju se ispod svake mete posebno za svakog N.

8.2.5.6. Povišena platforma za DOS.

8.2.5.7. Audio sistem i prenosi radio uređaji.

8.2.5.8. Na terenu natjecanja potreban je primjeren broj stolica ili klupa iza linije čekanja za sve natjecatelje, kapetane, trenere ili druge osobe.

Stolice za suce trebaju se postaviti duž linije čekanja tijekom kvalifikacija i eliminacija.

Za SP Finale vidi Knjiga 1. član 3.23.

8.2.5.9 Automatski uređaj za upis rezultata može se koristiti jedino u Finalnom krugu.

8.3. OPREMA NATJECATELJA

Natjecatelj je odgovoran za korištenje opreme prema pravilima FITA. U sumnji, prije natjecanja treba pitati suca. Ako se pronađe da koristi opremu suprotnu pravilima FITA, rezultat će biti diskvalificiran.

8.3.1. **Olimpijski luk - Recurve Bow (RB)**

8.3.1.1. Nije dozvoljena drška luka „Shoot through“.

8.3.1.1.1. Dozvoljena je višebojna drška (riser) i tvornička oznaka (trade mark) s unutrašnje strane oba kraka.

8.3.1.1.2. Dozvoljena je drška sa spojnikom (brace) ako u nategu konstantno ne dira zapešće ruke.

8.3.1.2.1. **Tetiva** može biti višebojna s centralnim servingom, NP s jednim ili dva nock lokatora. Dozvoljeno samo jedno pomagalo - kiser ili nos lokator. Serving ne smije završavati u visini oka u punom nategu.

8.3.1.3.1. **Rest** podešavajući, bez elektronike i da ne pomaže u nišanjenju, BB max. 4 cm od Pivot Pointa.

8.3.1.4. **Kliker** DA, bez elektrike i elektronike.

8.3.1.5. **Nišan** samo jedan na luku.

8.3.1.5.1. Bez ugrađene elektronike, prizme ili leće, da proizvodi samo jednu nišansku točku.

8.3.1.5.2. Max. dužina pina 2 cm u vizuri oka.

8.3.1.5.3. Dozvoljeno vijčano podešavanje visine (elevacije), produžetak nišana, traka ili natpis s oznakama udaljenosti, nišanska točka (Sight point) od fibre optic DA. Ukupna dužina u vizuri kod punog natega ne više od 2 cm u ravnoj liniji i da proizvodi samo jednu nišansku točku.

- 8.3.1.6.1. **Stabilizatori** i TFC: dozvoljeni ako ne pomažu tetivi, ne diraju ništa osim luka i ne predstavljaju opasnost za druge natjecatelje na liniji gađanja
- 8.3.1.7.1. **Strijele:** mogu biti bilo koje vrste koje se koriste svijetu u metnom streličarstvu i da nepotrebno ne uništavaju lica i podloge meta. Max. promjer 9,3 mm, špica 9,4 mm. Sve strijele svakog natjecatelja trebaju biti obilježene imenom natjecatelja (inicijalima), a sve strijele jedne serije moraju imati istu boju pera i nockova.
- 8.3.1.8.1. **Zaštita prstiju** (Finger protection): Dozvoljena je u obliku kapica za prste, rukavica, tab-a ili trake kod držanja, razvlačenja i otpuštanja tetive, ako nemaju ugrađene dijelove koji pomažu natjecatelju da drži, razvlači ili otpušta tetivu.
Tab sa separatorom između prstiju je dozvoljen, rukavica na ruci koja drži luk dozvoljena je ako nije pričvršćena za luk. Pločica (ancor plate) učvršćena na tab dozvoljena je ako služi za sidrenje.
- 8.3.1.9. **Dalekozori**, teleskopi i ostala vizualna pomagala mogu se koristiti za određivanje pogotka.
- 8.3.1.9.1 Ako ne smetaju na liniji gađanja ostalim natjecateljima.
- 8.3.1.9.2 Najviša točka durbina ne smije biti viša od pazuha natjecatelja.
- 8.3.1.9.3 Naočale (zdravstvene, za gađanje, sunčane) su dozvoljene ako nemaju ugrađene mikro leće ili oznake koje pomažu u nišanjenju.
- 8.3.1.9.4 Staklo na naočalama od oka koje ne nišani može biti potpuno zatvoreno ili se može postaviti zaštita ispred oka.
- 8.3.1.10.1. **Dozvoljena pomagala:** štitnik ruke, štitnik na prsima, šlinga na luku. Oznake za stopala maksimalne visine 1 cm iznad poda (zemlje). Pomagala koja podižu stopalo od poda (ili njegov dio) dozvoljena su ako ne smetaju ostalim natjecateljima na liniji gađanja i ako ne premošćuju liniju gađanja. Veličina takvog pomagala ne smije prelaziti za više od 2 cm od veličine otiska cipele. Dozvoljeni su limb saveri i stalak za durbin.
- 8.3.2. **Složeni luk - Compound Bow (CU)**
- 8.3.2.1 Drška luka tip „Shoot through“ je dozvoljena.
- 8.3.2.1.1. Maksimalna snaga luka (Peak draw) je 60#.
- 8.3.2.1.2. Dozvoljen je Cable Guard.
- 8.3.2.1.3. Drška sa spojnikom (brace) i split kabeli dozvoljeni su ako u nategu konstantno ne diraju natjecateljevu šaku, zapešće ili ruku.
- 8.3.2.2.1. **Tetiva** može biti višebojna s centralnim servingom, NP s jednim ili dva nock lokatora. Na tetivi su dozvoljene oznake za usnicu ili nos, peep-hole, držač peep-hola u liniji.
- 8.3.2.3.1. **Rest** dozvoljen podešavajući, bez elektronike, BB max. 6 cm od Pivot pointa.
- 8.3.2.4. **Kliker** dozvoljen ali bez elektrike i elektronike.
- 8.3.2.5.1. **Nišan:** dozvoljeno vijčano podešavanje visine (elevacije), može imati ugrađenu libelu, prizmu ili leću. Električna i elektronika nisu dozvoljeni.
- 8.3.2.5.2. Dozvoljen produžetak nišana. Za nišansku točku može se koristiti fibre optic ili chemical glowstick koji, ako se koristi, treba proizvoditi samo jednu točku i ne smije smetati ostalim natjecateljima.
- 8.3.2.6.1. **Stabilizatori** i TFC: dozvoljeni ako ne pomažu tetivi, ne diraju ništa osim luka i ne predstavljaju opasnost za druge natjecatelje na liniji gađanja.

- 8.3.2.7.1. **Strijeles:** bilo koje vrste da se u svijetu koriste u metnom streličarstvu i da nepotrebno ne uništavaju lica i podloge meta. Max. promjer 9,3 mm, špica 9,4 mm. Sve strijele svakog natjecatelja trebaju biti obilježene imenom natjecatelja (inicijalima), a sve strijele jedne serije moraju imati istu boju pera i nockova.
- 8.3.2.8.1. **Zaštita prstiju** (Finger protection): Dozvoljena je u obliku kapica za prste, rukavica, tab-a ili trake kod držanja, razvlačenja i otpuštanja tetive.
Mehanički okidač (Release) dozvoljen je ako nije na bilo koji način učvršćen za luk i ako nema elektronike i elektrike. Tab sa separatorom između prstiju je dozvoljen, rukavica na ruci koja drži luk dozvoljena je ako nije pričvršćena za luk. Pločica (ancor plate) učvršćena na tab dozvoljena je ako služi za sidrenje.
- 8.3.2.9 **Dalekozori**, teleskopi i ostala vizualna pomagala mogu se koristiti za određivanje pogotka.
- 8.3.2.9.1. Ako ne smetaju na liniji gađanja ostalim natjecateljima.
- 8.3.2.9.2. Najviša točka durbina ne smije biti viša od pazuha natjecatelja.
- 8.3.2.9.3. Naočale (zdravstvene, za gađanje, sunčane) su dozvoljene ako nemaju ugrađene mikro leće ili oznake koje pomažu u nišanjenju.
- 8.3.2.9.4. Staklo na naočalama od oka koje ne nišani može biti potpuno zatvoreno ili se može postaviti zaštita ispred oka.
- 8.3.2.10.1 **Dozvoljena pomagala:** štitnik ruke, štitnik na prsima, šlinga na luku. Oznake za stopala maksimalne visine 1 cm iznad poda (zemlje). Pomagala koja podižu stopalo od poda (ili njegov dio) dozvoljena su ako ne smetaju ostalim natjecateljima na liniji gađanja i ako ne premošćuju liniju gađanja. Veličina takvog pomagala ne smije prelaziti za više od 2 cm od veličine otiska cipele. Dozvoljeni su limb saveri i stalak za durbin.
- 8.3.3. **Nije dozvoljeno za sve stilove:**
- 8.3.3.1. Bilo kakva komunikacijska naprava, slušalice (headsets) ili pomagala za smanjenje buke ispred linije čekanja.

8.4. GAĐANJE

- 8.4.1. Svaki natjecatelj ispuca svoja strijele u seriji po tri strijele.
- 8.4.1.1. Gađa se samo u jednom smjeru.
- 8.4.2. **Vremenska ograničenja** za natjecatelja da ispuca svoju seriju od tri strijele.
- 8.4.2.1. Max. vrijeme za 3 strijele je 2 minute.
- 8.4.2.2. Strijela ispušana prije ili nakon isteka vremena ili izvan serije, smatrat će se kao strijela te serije i natjecatelj gubi najviši pogodak u toj seriji. Pogodak se upisuje kao promašaj «M».

Ispucavanje strijele prije ili nakon signala: Prepuštiti da DOS procjeni da li je došlo do gađanja izvan vremena radi možebitne pozicije suca i N koji različito čuju signal. Ispucavanje strijele u fučku ide u korist N i nije prekršaj. Kod prekršaja treba upisati sve pogotke i vrijednost najvišeg pogotka precrtati radi eventualne žalbe žiriju.

- 8.4.2.3. Strijela ispušana nakon završetka treninga na FOP (nakon izvađenih strijela) ili u pauzi između dvije udaljenosti ili OR, uzrokuje da natjecatelj gubi najviši pogodak u prvoj slijedećoj seriji.

Interpretacija od 18.12.2007. točke 8.4.2.3: više ispušanih strijela znači gubitak više najviših vrijednosti strijela u prvoj seriji.

- 8.4.2.4. U slučaju greške na opremi, natjecatelj će iskoračiti s linije gađanja i pozvati će suca. Može dobiti dodatno vrijeme za popravak ili zamjenu neispravne opreme. Natjecatelj će ispuccati neispucane strijele uz nazočnost suca (vidi 8.5.1.7)
- 8.4.2.5. Niti jedna greška ne smije prekinuti natjecanje na duže od 15 minuta.
- 8.4.2.6. U slučaju medicinskih poteškoća, dozvoljeno je max. 15 min. da medicinsko osoblje ustanovi problem i odluči o nastavku gađanja. Natjecatelj može nadoknaditi strijele uz prisustvo suca u trajanju od najviše 15 min.

To znači da N može nakon zadnje serije ispuccati potreban broj neispucanih strijela uobičajenim tempom gađanja i upisivanja rezultata, što može trajati približno 15'. Nitko ne štopa 15', ali pucanje neispucanih strijela ne treba otegnuti natjecanje za duže od 15'. U EKIPNOM nema popravka opreme i dodatnog vremena. Isti princip vrijedi i za zdravstvene teškoće. Odlazak na WC nije zdravstveni problem, ali se N može dogovoriti unutar svoje grupe o drugačijem rasporedu gađanja, da pridobije više vremena. Končano može koristiti i Agenta za upis pogodaka za vrijeme hitne odsutnosti.

- 8.4.2.7. U dvoranskom OR nema dodatnog vremena za popravak opreme ili za medicinski tretman, ali natjecatelj može otići s linije gađanja da popravi ili zamijeni svoju opremu u dozvoljenom vremenu. U Ekipnom natjecanju može drugi natjecatelj zamijeniti prijašnjeg koji ima kvar na opremi.
- 8.4.2.8. Kod slobodnih ili predanih mečeva natjecatelj ili Ekipa ne upisuju rezultate. Na dvoranskom SP natjecatelji mogu vježbati na prostoru za trening ili na nekorištenom dijelu natjecateljskog terena. Ostali natjecatelji mogu vježbati na prostoru za trening ako je otvoren.
- 8.4.2.9. U dvoranskom OR Ekipa, ako netko od članova ekipe ispuca strijelu prije ili nakon signala dozvoljenog vremena, ta će se strijela računati kao dio te serije i uzrokovati će gubitak najvišeg pogotka u toj seriji. Pogodak se upisuje kao promašaj (M).
- 8.4.3. Nije dozvoljeno dizati luk prije znaka za početak gađanja.
- 8.4.4. Osim invalida, natjecatelji gađaju stojeći, bez ikakve potpore, sa tijelom iznad linije gađanja.
- 8.4.5. Ni u kojem slučaju nema ponavljanja strijele.
- 8.4.5.1. Smatra se da strijela nije ispuccana ako:
- Strijela padne ili promaši šut i ostane ležati unutar 3 m linije pod uvjetom da se nije odbila.
- Ako je strijela upitna da li se nalazi unutar 3m linije, a N je ispuccao drugu strijelu, sudac treba stati na njegovu poziciju gađanja i ocijeniti da li je unutar ili izvan linije. U sumnji, procijeniti u korist N (prema FITA Informacije 6/2000).
- Ako lice ili meta padnu, (usprkos dobrog učvršćenja prije početku natjecanja prema mišljenu suca), sudac će poduzeti sve potrebno (mjerenje) da procijeni pogotke i nadoknadi vrijeme za eventualno ispuccavanje novih strijela. Ako samo meta sklizne sa nogara, ostavlja se sucu da procijeni koju će akciju provesti.
- 8.4.6. Kad je natjecatelj na liniji gađanja može primiti ne elektronske trenerske informacije ako iste ne uznemiravaju druge natjecatelje.
- 8.4.6.1 U dvoranskom Ekipnom OR, članovi ekipe i trener mogu se dogovarati cijelo vrijeme bilo da su na liniji gađanja ili ne. Kada gađanje traje, trener može jedino pričati iz svog prostora.

8.5. REDOSLJED GAĐANJA I KONTROLA VREMENA

- 8.5.1. Svaki N gađa u zajedničko ili svoje lice na meti.
- 8.5.1.1. Kada su 4 natjecatelja na meti, istovremeno gađaju po dva, svaki na svoje lice uz rotaciju kako slijedi:
- AB-CD, CD-AB, AB...
- 8.5.1.2. Natjecatelj A gađa na lijevo, B na desno, C na lijevo i D na desno lice.

- 8.5.1.3. Kada su postavljena 4 lica promjera 40 cm na dvije visine (ili Triple lica), natjecatelji AB gađaju na gornja lica, A lijevo gore, B desno gore, a CD na donja lica, C na lijevo dolje, a D na desno dolje.
- 8.5.1.4. Kada su postavljena 2 Triple lica promjera 40 cm za 2 natjecatelja: natjecatelj A puca na lijevo, B na desno lice. Kada su postavljena 4 Triple lica promjera 40 cm, natjecatelj A puca u prvu kolonu, B u treću, C u drugu i D u četvrtu kolonu.
- 8.5.1.5. U dvoranskom Ekipnom OR, postavljaju se dva Triple lica za svaku Ekipu. Kad se koriste Triangular lica, donji centar lica postavlja se na visinu 130 cm od poda.
- 8.5.1.6. Svaki natjecatelj Ekipe ispucava 2 strijele bilo kojim redom, svaka strijela u različito vrijednosno lice.
- 8.5.1.7. Redosljed gađanja može se promijeniti radi teh. greške, medicinske pomoći i sl. Kada se takav slučaj dogodi natjecatelju na liniji gađanja, natjecatelj treba iskoračiti korak sa linije gađanja i pozvati suca. Sudac utvrđuje razlog prekida gađanja i u suradnji s DOS-om organizira gađanje preostalih strijela te serije, svakako prije odlaska svih natjecatelja do meta radi upisivanja pogodaka. O prekidu se preko razglasa svima daje informaciju. Gornja procedura ne primjenjuje su u slučajevima dvorskog OR (8.4.2.7).

8.5.2. Na FITA svjetskim prvenstvima

- 8.5.2.1. U Kvalifikacijama (Q) gađaju 4 N na meti, po dva istovremeno, svaki u svoje Triple lice, 3 strijele.

8.5.2.2. U dvoranskom OR pojedinačno:

- Eliminacije (E) – Pojedinačno: 2 N /meti, gađaju istovremeno, svaki na svoje Triple lice.
- Finalni krug: jedan/meti, alternativno gađanje, svaki na svoje Triple lice.
- Tijekom E ili Finalnog kruga, natjecatelj koji se u Meč dijagramu nalazi na gornjoj liniji svojeg para stoji na liniji gađanja s lijeve strane. Za svako kolo raspored po metama vrši organizator.
- U alternativnom gađanju, bolje plasirani N iz Q odlučuje o redosljedu gađanja u prvom kolu meča. U slijedećim kolima započinje s gađanjem natjecatelj s nižim ukupnim rezultatom. Ako su jednaki po rezultatu, započinje s gađanjem N koji je započeo gađati u prvoj seriji.

8.5.2.3. U dvoranskom OR Ekipe:

- Mečevi se odvijaju prema rasporedu parova iz Meč dijagrama. Ekipe koje se nalazi na gornjoj liniji svojeg para stoji na liniji gađanja s lijeve strane. Za svako kolo raspored po metama vrši organizator.
- Obje Ekipe započinju svaku seriju meča s 3 natjecatelja iza 1m linije. Prvi N prelazi liniju 1m nakon znaka DOS-a i početka mjerenja vremena.
- Na jednoj meti postavljaju se dva Triple lica. Ekipe gađa 6 strijela, svaka strijela u svoj bodovni centar bilo kojim redom.
- Tri natjecatelja Ekipe gađaju svaki 2 strijele u redosljedu prema njihovom izboru.
- Jedan natjecatelj je na liniji gađanja dok preostala 2 stoje iza linije 1 m. Nikako dva istovremeno da su preko linije 1 m.
- Natjecatelj u invalidskim kolicima ostaje na liniji gađanja tijekom meča. Pokazuje da je završio s gađanjem svojih strijela kad dignu ruku iznad glave (Knjiga 1. dodatak 8.).
- Kada natjecatelj dolazi na liniju gađanja ne smije strijelu izvaditi iz tobolca (ne smije se vidjeti špica strijele).
- Prekršaji Ekipe vidi 8.8.

Lakši prekršaj (minor violaton): 2 stopala unutar 1m, špica strijele se vidi prije nego je N na liniji gađanja = sudac pokazuje žuti karton treneru i izgovara ime ekipe. Ako N ne poništi žuti i nastavi pucati = Crveni karton - teži prekršaj (major violation). str. 52.
Trener tijekom gađanja mora biti u svom boxu iza natjecatelja i može koristiti dalekozor. str. 53.

8.5.2.4. U dvoranskom OR Ekipe - Alternativno gađanje

- Obje Ekipe započinju s 3 N iza linije 1 m.
- Bolje plasirana Ekipe iz Q odlučuje tko započinje s gađanjem. U slijedećem kolu započinje s gađanjem Ekipe s ukupno nižim rezultatom. Ako su isti po rezultatu, započinje s gađanjem Ekipe koja je započela s gađanjem u prvoj seriji.
- Kad je prva Ekipe ispucala 3 strijele i kad se natjecatelj vratio iza 1m linije, sat se zaustavlja (pokazuje preostalo vrijeme).
- Kad je rezultat prve Ekipe prikazan na display-u pokraj mete, započinje teći vrijeme druge Ekipe i tek tada prvi natjecatelj smije prijeći liniju 1 m.
- To se ponavlja dok Ekipe ne ispucaju 6 strijela ili ne istekne vrijeme.
- U alternativnom gađanju svaki natjecatelj Ekipe ispucava jednu strijelu.

8.5.3. Trajanje gađanja i vremenska ograničenja

- 8.5.3.1. 20" - za strijelu u alternativnom gađanju OR i shoot-off u OR
- 8.5.3.2. 40" - za strijelu kod tehničke greške i shoot-off
- 8.5.3.3. 1' - za 3 strijele u shoot-off OR Ekipe, (svaki natjecatelj jednu)
- 8.5.3.4. 2' - za 3 strijele natjecatelja u jednoj seriji ili OR Ekipe za 6 strijela
- 8.5.3.5. Ni u kojem slučaju vrijeme gađanja neće se produljiti.

8.5.4. Svjetlosna i zvučna kontrola vremena

- 8.5.4.1. Kada se gađanje kontrolira semaforom:
 - Crveno: DOS daje 2 zvučna signala - poziv na liniju (osim u OR Ekipe)
 - Zeleno: Kada semafor promjeni boju nakon 10", DOS daje 1 zvučni signal za početak gađanja
 - Žuto: Pojavljuje se 30" prije isteka dozvoljenog vremena osim u Finalu OR alternativnog gađanja.

| |
|---|
| Problem sa 30" koje traje kraće. Prema interpretaciji iz 2001.g., N ima pravo na korektan signal upozorenja na istek vremena od 30" pred kraj serije. Ako dođe do problema radi neusklađenosti svjetlosnog i zvučnog signala, N ima pravo dobiti 40" za svaku neispucanu strijelu. Jasno, ako je count-down dobro vidljiv, N neće dobiti dodatno vrijeme. |
|---|

- Crveno: Vrijeme gađanja je isteklo i DOS daje 2 signala da se gađanje prekida, iako možda neke strijele nisu ispucane. Natjecatelji sa linije gađanja moraju odmah otići iza linije čekanja. Druga grupa može doći na liniju gađanja i pričekati zeleno svijetlo za početak gađanja.
To se ponavlja dok sve grupe ne ispucaju svoje strijele, a završetak gađanja za sve najavljuje se sa 3 zvučna signala, što znači da se može ići do meta na upisivanje pogodaka.

- 8.5.4.2. Kad se gađanje kontrolira pločama, dvije ploče postavljaju se vidljivo, svaka na jednu stranu terena (m/ž) i moraju istovremeno pokazivati isti uzorak.
Žuta boja s prugama okrenuta prema natjecateljima označava preostalo vrijeme od 30 sec, a cijela žuta ploča okrenuta prema natjecateljima postavlja se tijekom preostalog vremena.
- 8.5.4.3. Kad je linija gađanja prazna odmah se daje signal za promjenu grupa ili za odlazak na upisivanje pogodaka.
- 8.5.4.4. Ako se istovremeno na FOP odvija više od jednog meča s alternativnim gađanjem, neće se koristiti zvučni signal za početak serija već samo za početak ili završetak mečeva.
- 8.5.5. Nitko ne smije ići na liniju gađanja prije pozivnog signala.

- 8.5.5.1. 10" dodjeljuje se natjecateljima da napuste liniju gađanja i da druga grupa dođe na liniju gađanja. Isto se označava sa 2 zvučna signala i crvenim svjetlom na semaforu.
- 8.5.5.2. U OR alternativnom gađanju, nakon zvučnog poziva i trajanja vremena od 10", N ide na liniju gađanja. Nakon proteka 10" daje se 1 zvučni signal i započinje teći vrijeme prvog natjecatelja od 20". Nakon ispućane strijele i upisanog pogotka na semaforu, započinje teći vrijeme 20" drugog natjecatelja. To se sve ponavlja dok svaki od natjecatelja ne ispuća svoje tri strijele.
- 8.5.6. U slučaju prekida gađanja iz bilo kojeg razloga dodati će se vrijeme:
- 8.5.6.1. 40" ili 20" za strijelu u dvoranskom OR pojedinačno.
- 8.5.6.2. Na SP u OR Ekipe na satu će se preostalo vrijeme uvećati za 5 sec. i nastaviti će se gađati s linije gađanja.
- 8.5.6.3. U OR Ekipe na ostalim turnirima dodati će se 20" po strijeli i nastaviti će se gađati s linije gađanja.

8.6. UPISIVANJE

- 8.6.1 Treba se osigurati upisivanje rezultata na svakoj meti.
- 8.6.1.1. Rezultate upisuje natjecatelj. Barem jedan zapisničar se određuje za upisivanje rezultata na svakoj meti.
- 8.6.1.2. Rezultat se upisuje nakon svake ispućane serije od tri strijela.
- 8.6.1.3. Zapisničar upisuje rezultate u padajućem nizu kako su pozvani od natjecatelja (ili njegovog agenta). Ostali kontroliraju vrijednosti pogodaka i u slučaju neslaganja zovu suca koji donosi konačnu odluku.

U zapisnik se upisuju svi pogodci radi eventualne naknadne žalbe. Pogodak se ispravlja precrtavanjem dijagonalnom linijom i upisivanjem nove vrijednosti iznad pogotka, te potpisom suca. Pogodci koji nisu upisani u padajućem redu podcrtaju se i potpisuje ih sudac crvenom olovkom.

- 8.6.1.4 U dvoranskom OR u Finalnom krugu kada je na svakoj meti samo jedan N, suparnik kontrolira vrijednost pogodaka i u slučaju neslaganja zove suca koji donosi konačnu odluku.
- 8.6.1.4.1. U svakom setu meća natjecatelj može maksimalno ispućati 30 krugova. Natjecatelj s višim rezultatom u jednom setu dobiva 2 boda. U slučaju da je rezultat izjednačen, oba natjecatelja osvajaju 1 bod.
- 8.6.1.4.2. Tko prvi od natjecatelja osvoji 6 bodova (od 10 mogućih), proglašava se pobjednikom i prolazi u slijedeći meć.
- 8.6.1.5 U OR Ekipe rezultat je zbroj svih 6 strijela Ekipe, a vrijednosti se upisuju u padajućem nizu. Svaki član Ekipe može ići do mete na upis pogodaka ali samo jedan N iz Ekipe očitava pogotke koje kontrolira natjecatelj druge Ekipe. U slučaju nesuglasja sudac donosi odluku.
- 8.6.1.6. N može delegirati nekoga za upisivanje i vađenje njegovih strijela ali onda sam ne smije do mete (npr. N u invalidskim kolicima).
- 8.6.2. **Strijela se očitava prema položaju u meti.** Ako dira dva vrijednosna kruga ili liniju koja ih dijeli procjenjuje se viša vrijednost.
- 8.6.2.1. Niti jedna strijela ili lice na meti ne smije se dirati dok sve vrijednosti strijela nisu upisane.
- 8.6.2.2. Ako se pronađe više od dozvoljenog broja strijela u meti ili oko mete ili na liniji gađanja, samo će se 3 (ili 6) strijela od najniže vrijednosti upisati. U slučaju ponavljanja tog prekršaja, N ili Ekipe može biti diskvalificirana.
- 8.6.2.3. U Triple lica može se gađati bilo kojim redoslijedom ali samo jednu strijelu u svako bodovno lice. Samo će se najniža vrijednost strijele upisati u slučaju dvije ili više strijela u jednom bodovnom licu. Ostale strijele u bodovnom licu upisuju se kao promašaji (M). Strijela koja je izvan plave bodovne vrijednosti (6) upisuje se kao promašaj (M).

- 8.6.2.4. Ako fali komad lica naročito bodovna linija između dva bodovna kruga ili ako je lice udubljeno uz strijelu, imaginarna linija bodovnog kruga će se koristiti za procjenu pogotka.
- 8.6.2.5. Sve rupe od strijela u bodovnoj zoni treba označiti nakon vađenja strijela.

Označavanje rupa: Nije dužnost suca da obilježava rupe, osim u nekim slučajevima. Ne treba obilježavati rupe izvan bodovnog kruga. Sudac treba upozoriti N ili TK o potrebi crtanja rupa. Crte ne veće od 5mm dvije pod 90 stupnjeva. Pazi u dvorani. Pojedini N debelim flomasterom obilježavaju rupe radi stvaranja točke nišanja. U tom slučaju zamjeni lice i upozori natjecatelja (str.37).

- 8.6.2.6 **Strijela zabodena u metu i na licu ne pokazuje pogodak**, biti će procijenjena od suca (ako se ne vidi nock).

- 8.6.2.7.1. **Odbijena strijela** procjenjuje se prema neobilježenoj rupi ako su sve ostale rupe obilježene.

Postupak u odbijenoj strijeli:

- Kad se to dogodi, N nakon ispućane svoje 3 strijele preostaje na liniji gađanja i zove suca.
- Kada svi ostali natjecatelji na liniji gađanja završe s gađanjem ili vrijeme te serije istekne, DOS će prekinuti gađanje. N kojem se strijela odbila zajedno sa sucem odlazi do mete, sudac određuje pogodak, sebi notira vrijednost i obilježava rupu. Naknadno će sudjelovati u upisivanju vrijednosti odbijene strijele i ostalih strijela te serije. Odbijenu strijelu ostavlja kod mete. DOS će nastaviti s natjecanjem.

Pucanje više neispucanih strijela nakon prekida:

Kada se pojavi kod više N potreba gađanja različitog broja neispucanih strijela, koriste se dvije metode:

Svi se pozovu na liniju, sat će biti podešen na najviše preostalog vremena, sudac će svakom kad dođe njegovo preostalo vrijeme gađanja reći Start.

Ako je skupina velika, pucanje se organizira za svakog odvojeno.

- 8.6.2.7.2. Ako **strijela visi iz mete**, svi natjecatelji na toj meti prestaju s gađanjem i pozivaju suca. Nakon što svi ostali natjecatelji na liniji gađanja završe s gađanjem, sudac ide s natjecateljem do mete, sebi notira vrijednost te strijele, označava rupu i ostavlja strijelu ispod mete. Organizira ispućavanje preostalih strijela na toj meti prije nego DOS dozvoli nastavak gađanja. Sudac će sudjelovati prilikom upisivanja rezultata te serije.
- 8.6.2.7.3. Ako strijela **proleti kroz metu**, pod uvjetom da su sve rupe obilježene, a neobilježena rupa može se identificirati, vrijedi vrijednost neobilježene rupe u meti.
- 8.6.2.7.4. Ako strijela **udari u nock druge strijele i ostane u njoj**, procjenjuje se vrijednost pogođene strijele.
- 8.6.2.7.5. Ako strijela **udari u nock druge i odbije se u metu** procjenjuje se vrijednost prema položaju u meti.
- 8.6.2.7.6. Ako strijela **udari u nock druge i odbije se na zemlju**, procjenjuje se vrijednost pogođene strijele ako se može identificirati.
- 8.6.2.7.7. Strijela pogodi u tuđu metu: M
- 8.6.2.7.8. Strijela pogodi u metu u lice izvan bodovne zone: M
- 8.6.2.8. Strijela pronađena na tlu na liniji gađanja ili iza mete koja je prijavljena kao odbijena ili kao prolaz kroz metu, prema mišljenju suca, trebala je prvo udariti u metu. Ako se u meti pronađe više neobilježenih rupa unutar vrijednosnih krugova u slučaju prijave odbijanja ili prolaska kroz metu, najniža vrijednost neobilježene rupe unutar vrijednosnih krugova procijeniti će se natjecatelju.
- 8.6.2.9 U dvoranskom OR nema prekida gađanja kod odbijanja, prolaska ili ako strijela visi iz mete.
- 8.6.2.10 Promašaj se u rezultatskoj listi upisuje kao M.
- 8.6.3. DOS provjerava da li su sve strijele izvađene iz meta prije nastavka slijedeće serije.

- 8.6.3.1. Ako u meti preostanu strijele iz prijašnje serije ne prekida se natjecanje. N može ispucati svoje druge strijele ili će nadoknaditi propuštene strijele na kraju serije. Sudac će biti uključen u upisivanje rezultata, provjeravajući vrijednosti pogotka u rezultatskoj listi iz prijašnje serije.
- 8.6.3.2. U slučaju da N ostavi ili izgubi strijele na terenu, može koristiti druge ako je o svemu obavijestio suca prije početka gađanja.
- 8.6.4. Zapisnike potpisuju zapisničar i N potvrđujući da je suglasan s upisanim vrijednostima strijela, ukupnim rezultatom, brojem 10 i 9. Ako zapisničar sudjeluje u natjecanju, njegov zapisnik potpisuje drugi N sa iste mete.
- 8.6.4.1 Organizator neće prihvaćati zapisnike koji nisu potpisani, bez ukupne sume, bez ukupnog broja 10 i 9 ili koji imaju matematičke pogreške. Ako organizator primijeti pogreške u zapisniku, iste će ispraviti. Svi ispravci moraju se završiti prije nastavka natjecanja. Kod razlike u rezultatu na rezultatskoj listi mjerodavan je niži ukupni rezultat.
- 8.6.4.2 U svim Eliminacijskim i Finalnim borbama rezultatska lista treba biti potpisana od oba natjecatelja u meču (ili njihovog agenta), čime potvrđuju upisane vrijednosti svake strijele, ukupan rezultat, ukupan broj 10 i 9 i rezultat meča. Zapisničar i N odgovorni su za pravilno popunjenu rez. listu. Svaka informacija koja nedostaje u rezultatskoj listi smatra se (0).
- 8.6.5 **U slučaju izjednačenog rezultata poredak će se odrediti** prema slijedećim kriterijima:
- 8.6.5.1. Kod izjednačenih rezultata u svim stupnjevima natjecanja, osim za 8.6.5.2., uspoređuju se dodatni kriteriji:
Pojedinačno i Ekipno:
➤ najveći broj 10 (inner 10 za CU)
➤ najveći broj 9
➤ Ako su nakon toga još uvijek jednaki, proglašavaju se jednakoplasiranim. Međutim, poredak na Eliminacijskoj listi odlučuje se kovanicom.
- 8.6.5.2. Za izjednačene rezultate koji trebaju odlučivati za ulazak na listu za Eliminacije ili prolaz iz jednog meča u drugi ili koji odlučuju o plasmanu za medalju, odlučuje shoot off (i ne računa se ukupan broj 10 i 9).
- 8.6.5.2.1. Pojedinačno:
➤ Jedna strijela na rezultat.
➤ Ako je rezultat izjednačen bliža strijela centru određuje pobjednika, ili
➤ Nastavlja se dok bliža strijela ne odredi pobjednika.
➤ U alternativnom gađanju, N koji je započeo gađati prvi u meču prvi gađa u shoot off-u.
- 8.6.5.2.2. Ekipno:
➤ 3 strijele shoot-off za ukupni rezultat, svaki N ispuca jednu strijelu (max. do 3 puta)
➤ Ako je rezultat isti i nakon trećeg gađanja, pobjeđuje Ekipe s strijelom bliže centru
➤ Ako su isto udaljene, mjeri se druga strijela bliže centru ili treća.
➤ Ako su isti, gađaju opet tri strijele na rezultat, pa čija je bliža prva, druga ili treća strijela do pobjede. U alternativnom gađanju Ekipe koja je počela gađati prva u meču počinje prva gađati i u shoot off-u.
➤ U alternativnom gađanju, prva Ekipe gađa svoje 3 strijele (svaki N jednu) nakon čega započinje s gađanjem druga Ekipe.
- 5.6.5.2.3 Kod Shoot off-a pojedinačno gađa se u srednje Triple lice.
- 5.6.5.2.4 Kod shoot off-a Ekipe Triple lice se postavlja horizontalno ili se može koristiti Triangular Triple lice.
- 5.6.5.2.5 Do službene informacije o potrebi gađanja shoot off-a, natjecatelji moraju ostati na terenu. Biti će proglašeni gubitnicima meča ako se po pozivu ne odazovu na gađanje shoot off-a.

- 8.6.5.3. Kod izjednačenog rezultata dva ili više natjecatelja za ulazak u Eliminacijski krug održati će se shoot off na neutralnoj meti u sredini terena.
- 8.6.5.3.1. Shoot off pojedinci će gađati na istoj vrsti lica promjera 40 ili 60 cm (i istom položaju AB-CD) kao i u kvalifikacijama. Ako se koriste Triple lica, shoot off se gađa u srednje lice. Ako organizator ne može drugačije izvesti, postaviti će za shoot-off jednu ili više meta s maksimalno dva lica na meti za maksimalno 2 natjecatelja.
- 8.6.5.3.2. Za Shoot off Ekipe organizator postavlja jednu metu za svaku Ekipe. Ako se koristi Triangular lice, donji centar treba biti 130 cm iznad poda. Ako se koristi Triple lice, isto se postavlja horizontalno. Svaki natjecatelj sam odlučuje u koje će lice gađati.
- 8.6.6. Finalni plasman natjecatelja slijedi gore opisanu proceduru, premda 8. prvoplasiranih natjecatelja (Ekipe) biti će pojedinačno rangirano.
- 8.6.6.1. Natjecatelji eliminirani tijekom 1/8 biti će plasirani na 9. mjesto, a tijekom 1/16 kao 17-ti.
- 8.6.6.2. Natjecatelji eliminirani u ¼ Finalu, biti će rangirani prema broju pobjeda u setovima meča, a u slučaju izjednačenog ukupnog broja pobjeda, prema broju pobjeda u posljednjem meču. Ako su i nakon toga izjednačeni, osvojiti će istu poziciju.
- 8.6.6.3. Ekipe eliminirane u ¼ Finalu biti će rangirane prema ukupnom rezultatu iz posljednjeg meča. Ako su i nakon toga izjednačene, osvajaju istu poziciju.
- 8.6.7. Nakon završetka turnira organizator treba podijeliti rezultatske liste svim članovima Ekipe.

8.7. KONTROLA GAĐANJA I SIGURNOST

- 8.7.1. U DOS će biti odabran
- 8.7.1.1. Po mogućnosti sudac koji ne sudjeluje u natjecanju.
- 8.7.1.2. U slučaju potrebe, organizator će DOS-u dodijeliti pomoćnika.
- 8.7.2. **Dužnosti DOS-a:**
- 8.7.2.1. Kontrolira odvijanje natjecanja, upravlja vremenom i rasporedom gađanja.
- 8.7.2.2. Koristi razglas, kontrolira aktivnosti fotografa i gledatelja da ne uznemiravaju natjecatelje.
- 8.7.2.3. Osigurava da gledatelji ostanu iza sigurnosne barijere uz teren.
- 8.7.2.4. Da u slučaju potrebe prekine gađanje s minimalno 5 zvučnih signala, odnosno da nakon prolaska opasnosti ili razloga prekida nastavi natjecanje s jednim zvučnim signalom.
- 8.7.2.5. Ako N zakasni na početak natjecanja izgubiti će strijele koje su već ispućane, osim ako DOS procjeni opravdan razlog kašnjenja koji je bio izvan kontrole natjecatelja. DOS će dozvoliti da N nadoknadi do 12 strijela u pauzi gađanja. U OR nije moguće nadoknaditi propuštene strijele.
- 8.7.2.6. FITA dozvoljava svojim kamermanima i fotografima da se kreću unutar barijera na terenu prema 8.1.1.10. Njihova pozicija biti će dogovorena s Tehničkom delegatom. Oni nose posebne FITA uniforme.
- 8.7.3. Natjecatelj ne smije napinjati luk s ili bez strijele osim na liniji gađanja, a ako napinje sa strijelom mora biti okrenut prema meti, provjerivši da nema nikoga ispred i iza meta.
- 8.7.3.1. Ako N rastežući luk ispuća strijelu prije početka natjecanja ili u pauzi natjecanja, gubi najbolji pogodak u slijedećoj seriji.
- 8.7.3.2. Zapisničar će notirati u zapisnik taj slučaj i upisati će sve pogotke u toj seriji, ali najviša vrijednost pogotka biti će izgubljena. Takav ispravak rezultata potpisuje sudac i N na kojeg se to odnosi.
- 8.7.4. Kada je natjecanje u tijeku, na liniji gađanja smiju biti samo natjecatelji koji gađaju.

- 8.7.4.1. Svi ostali natjecatelji sa svojom opremom trebaju biti iza linije čekanja. Kad N ispuca svoje strijele mora odmah otići iza linije čekanja. N na liniji gađanja može ostaviti svoj durbin tijekom natjecanja ako isti ne smeta ostale natjecatelje.
- 8.7.4.2. U dvoranskom OR Ekipa samo jedan N smije biti na liniji gađanja dok ostala dva čekaju u prostoru iza 1m linije da se prvi N vrati natrag preko 1m linije. (invalid može ostati na liniji - 8.5.2.3.)
- 8.7.5. Nitko ne smije dirati tuđu opremu bez pismene suglasnosti vlasnika, a teži slučajevi vode do diskvalifikacije.
- 8.7.6. Pušenje je zabranjeno ispred i na terenu gađanja.
- 8.7.7. U rastezanju luka N ne smije koristiti tehnike koje, po mišljenju suca, u slučaju neželjenog otpuštanja, strijela može preletjeti van sigurnosne zone. Ako N nastavlja s takvom tehnikom, biti će u cilju sigurnosti zamoljen od glavnog suca ili DOS-a da prekine s gađanjem i odmah da napusti teren.

8.8. KAZNE ZA KRŠENJE PRAVILA

8.8.1. Poželjnost, diskvalifikacije

- 8.8.1.1. Natjecatelj nije poželjan na FITA takmičenju ako se ne pridržava pravila FITA (Knjiga 1. Poglavlje 2).
- 8.8.1.2. Ako se pronađe da N krši pravila FITA biti će eliminiran iz natjecanja i izgubiti će poziciju, koju je ostvario.
- 8.8.1.3. Natjecatelj nije poželjan na Svjetskim prvenstvima ako njegov Savez nije udovoljio zahtjevima iz Knjige 1. Član 3.7.2. (Anti doping)
- 8.8.1.4. Ako se pronađe da natjecatelj gađa u krivoj dobnoj skupini, biti će eliminiran iz daljnjeg natjecanja, a rezultat će se brisati.
- 8.8.1.5. Ako se ustanovi prekršaj na anti doping kontroli, primijeniti će se sankcije iz Knjige 1, dodatak 5. pravila FITA.
- 8.8.1.6. Koga se pronađe da koristi opremu suprotno pravilima FITA, rezultat će biti diskvalificiran (8.3).
- 8.8.1.7. Natjecatelj ili Ekipa koji ponavlja gađanje s više strijela od dopuštenih, rezultat će im biti diskvalificiran (8.6.2.2).
- 8.8.1.8. Natjecatelj koji svjesno krši pravila biti će proglašen nepoželjnim na natjecanju. Biti će udaljen s natjecanja i izgubiti će svaku poziciju koju je osvojio.
- 8.8.1.9. Natjecatelj koji ustraje u opasnom načinu rastezanja luka po mišljenju suca, biti će u cilju sigurnosti zamoljen od glavnog suca ili DOS-a da prekine s gađanjem i odmah da napusti teren (8.7.7).

8.8.2. Gubljenje vrijednosti pogotka

- 8.8.2.1. Ako N zakasni na početak natjecanja izgubio je strijele koje su već ispućane osim ako DOS utvrdi opravdan razlog kašnjenja koji je bio izvan njegove kontrole. (8.7.2.5.).
- 8.8.2.2. U slučaju tehničke greške natjecatelju je dozvoljeno nadoknaditi broj strijela koje može ispućati u 15 min. normalnog vremena gađanja. Sve ostale strijele biti će izgubljene (8.4.2.5 i 8.4.2.6.). Isto vrijedi i za neočekivani medicinski problem.
- 8.8.2.3. Strijela ispućana prije ili nakon dozvoljenog vremena ili izvan serije, smatra se dijelom te serije i N gubi najviši pogodak koji se vrednuje M (miss). Sudac taj prekršaj označava dizanjem crvenog kartona.
- 8.8.2.4. Strijela ispućana na polju natjecanja nakon zaključenog zagrijavanja (nakon izvađenih strijela) ili u pauzi između udaljenosti ili između mečeva uzrokuje da N gubi najviši pogodak u slijedećoj seriji. Sudac taj prekršaj označava dizanjem crvenog kartona (8.4.2.3. i 8.6.2.2.).

- 8.8.2.5. U dvoranskom OR Ekipa, ako netko od članova Ekipe ispuca strijelu prije ili nakon signala, strijela će se smatrati dijelom te serije što će uzrokovati da Ekipa izgubi najviši pogodak u toj seriji (M). Sudac taj prekršaj označava dizanjem crvenog kartona.
- 8.8.2.6. Ako se pronađe više od dozvoljenog broja strijela u meti ili okolo ili na liniji gađanja, jedino će se vrednovati 3 strijele računajući od najniže vrijednosti (ili 6 u određenom slučaju) (8.6.2.2.)
- 8.8.2.7. U dvoranskom OR Ekipa, ako N ne ispuca svoje (2) strijele u jednoj seriji, neispucane strijele postaju dio te serije. Neispucana strijela upisuje se kao promašaj (M). Ako ukupni broj strijela u jednoj seriji, računajući i neispucane, prelazi 6 strijela, primjenjuje se 8.8.2.6. (vrednuje se 6 strijela od najniže vrijednosti).
- 8.8.2.8. U Triple licu, ako se u jedno bodovno lice ispuca više od jedne strijele, sve se računaju kao dio te serije, ali se jedino strijela najniže vrijednosti upisuje kao pogodak (8.6.2.3.).
- 8.8.2.9. Ako član Ekipe ispuca više strijela od dozvoljenih u alternativnom gađanju prije nego se vrati preko 1m linije, Ekipa gubi najviši pogodak u toj seriji. Sudac taj prekršaj označava dizanjem crvenog kartona.
- 8.8.2.10. Ako strijela ne pogodi lice ili pogodi tuđe, vrednuje se kao promašaj (M) (8.6.2.7.7./8.)

8.8.3. **Vremenske kazne u Ekipnom krugu**

- 8.8.3.1. Ako N pređe 1 m liniju prerano, sudac pokazuje žuti karton ili se u tom slučaju pali žuto svjetlo ispred natjecatelja. N se mora vratiti natrag preko 1m linije i otići ponovno gađati ili drugi natjecatelj može iz prostora iza 1m linije otići gađati umjesto njega.
- 8.8.3.2. Ako se N ne vrati i poništi žuti kartoni (ili svjetlo) te nastavi s gađanjem, Ekipa gubi najviši pogodak u toj seriji. Sudac taj prekršaj označava dizanjem crvenog kartona.
- 8.8.3.3. Isto se ponavlja ako N izvadi strijelu iz tobolca prije nego stane na liniju gađanja (ako se vidi špica strijele).

8.8.4. **Upozorenja**

- Natjecatelj koji je upozoren više od jednom i nastavi s kršenjem pravila ili ne slijedi upute sudaca, biti će tretiran prema 8.8.1.8. (diskvalifikacija).
- 8.8.4.1. Pušenje je zabranjeno ispred i na terenu gađanja (8.7.6.)
- 8.8.4.2. Nitko ne smije dirati tuđu opremu bez njegove pismene suglasnosti (8.7.5.)
- 8.8.4.3. Natjecatelj ne smije napinjati luk s ili bez strijele osim na liniji gađanja (8.7.3.)
- 8.8.4.4. Kada je natjecanje u tijeku, na liniji gađanja smiju biti samo natjecatelji koji gađaju (8.7.4.)
- 8.8.4.5. Nije dozvoljeno dizati luk prije znaka za početak gađanja (8.4.3.)
- 8.8.4.6. Niti jedna strijela ili lice ne smije se dirati dok sve strijele nisu upisane (8.6.2.1.)
- 8.8.4.7. U rastezanju luka N ne smije koristiti tehnike koje, po mišljenju suca, u slučaju neželjenog otpuštanja, strijela može preletjeti van sigurnosne zone ili sigurnosnih prepreka (mreže, zid i sl.) (8.7.7.)

8.9. **SUĐENJE**

- Dužnosti suca su osigurati odvijanje natjecanja po pravilima i fer za sve natjecatelje.
- 8.9.1.1. Uvijek mora biti minimalno jedan sudac na 10 meta, osim za natjecanja prema 3.11.1.1. Njihove dužnosti su:
- 8.9.1.2. Suci će provjeriti sve udaljenosti, pravilnu orijentaciju terena, dimenzije lica i meta, visinu lica od poda, isti kut nagiba svih meta.
- 8.9.1.3. Suci će provjeriti svu potrebnu opremu terena.
- 8.9.1.4. Suci će provjeriti opremu natjecatelja prije početka natjecanja i tijekom natjecanja.
- 8.9.1.5. Suci će kontrolirati provođenje natjecanja i upisivanje pogodaka.
- 8.9.1.6. Suci će se konsultirati s DOS-om o pitanjima koja se odnose na provođenje natjecanja.
- 8.9.1.7. Suci će rješavati zahtjeve i prigovore i po potrebi prosljeđivati ih žiriju.

- 8.9.1.8 U suradnji s DOS-om prekinuti će natjecanje u slučaju velikih povreda, ozbiljnih incidenata ili u drugim okolnostima, nastojeći da se program toga dana i završi.
- 8.9.1.9 Suci će pomoći u rješavanju pritužbi (complaints) i žalbi (requests) od strane kapetana Ekipe i pronalaziti prikladna rješenja. Zajedničke odluke donose se glasovanjem većine, a u slučaju neodlučnog ishoda glasovanja, glas glavnog suca odlučuje.
- 8.9.1.10 Suci rješavaju pitanja oko vođenja natjecanja i ponašanja natjecatelja. Pitanja suci trebaju rješavati bez odlaganja i svakako prije dodjele nagrada. Odluka sudaca ili žirija je konačna.
- 8.9.1.11 Suci svoje odluke i upute za natjecatelje i službeno osoblje moraju temeljiti na FITA pravilima.

8.10. UPITI I SPOROVI

- 8.10.1. Svaki natjecatelj na meti može uputiti bilo kakvo pitanje sucu u svezi vrijednosti pogotka prije nego su strijele izvađene.
- 8.10.1.1. Odluka suca je konačna.
- 8.10.1.2. Greške u zapisniku mogu se ispraviti samo prije nego su strijele izvađene iz mete uz uvjet da su svi natjecatelji na meti suglasni s ispravkom. Ispravak mora biti parafiran od svih natjecatelja na meti. Svaka druga nejasnoća oko zapisnika mora se riješiti sa sucem.
- 8.10.1.3. U slučaju manjkavosti na opremi turnira ili ako na meti treba zamijeniti lice, N ili TC mogu zamoliti suca da se oprema popravi ili lice zamjeni.
- 8.10.2. Pitanja oko provođenja natjecanja ili samog natjecatelja sudac treba riješiti prije slijedećeg kruga natjecanja.
- 8.10.2.1. Pitanja oko dnevne objave rezultata treba riješiti sa sucem bez odlaganja, da se sve uskladi prije podjele nagrada.
- 8.10.2.2. Odluka suca u Ekipnom natjecanju koja se odnosi na dodjelu žutog kartona je konačna (8.8.3.1.).

8.11. PRITUŽBE

- 8.11.1. Ako natjecatelj nije zadovoljan sa interpretacijom pravila od strane suca, može dati, osim u slučajevima 8.10.1. pritužbu žiriju prema Član 3.13.. Nagrade i priznanja ne će se dodjeljivati dok žiri ne riješi žalbu.