

DRAŠKO MIHINJAČ

WA INTERNACIONALNI SUDAC

IZVOD IZ WA PRAVILA – FIELD i 3D STRELIČARSTVO

WA PRAVILA

KNJIGA 1 – STATUT I PROCEDURE

U knjizi 1 WA pravila, detaljno je opisan ustroj Svjetske streličarske federacije te procedure koje se primjenjuju pri izboru tijela i organa upravljanja WA. U ovoj knjizi nema govora o samim natjecanjima ili streličarskoj opremi.

KNJIGA 2 – NATJECANJA

POGLAVLJE 3 - PRVENSTVA

3.1. Svjetska prvenstva

3.1.1. Svjetska streličarska federacija organizira sljedeća Prvenstva:

- Svjetsko prvenstvo (metno): divizije Zakrivljenog i Složenog luka;
- Svjetsko prvenstvo (dvoransko - i za juniore): divizije Zakrivljenog i Složenog luka;
- **Svjetsko prvenstvo FIELD (i za juniore): divizije Golog, Zakrivljenog i Složenog luka:**
- Svjetsko prvenstvo za mlađe kategorije (juniore i kadete): divizije Zakrivljenog i Složenog luka;
- Svjetsko prvenstvo za osobe s invaliditetom (Para- streličarstvo: divizije Zakrivljenog i Složenog luka;
- **Svjetsko prvenstvo u 3D streličarstvu: divizije Golog, Instinktivnog, Dugog i Složenog luka;**

U ostalom dijelu Knjige 2 WA pravila, opisan je način na koji se organiziraju Prvenstva, načini ustroja Organizacijskih odbora, imenovanja Tehničkog delegata, sudačke komisije, DoS-a, Žirija za žalbe, pozivanja na natjecanje, prijava, akreditacija, sačinjavanja rasporeda po metama, procedure oko pregleda opreme, programa i protokola, ceremonija i druge odredbe važne za odvijanje natjecanja.

KNJIGA 2

POGLAVLJE 4 – NATJECANJA

4.5.3. FIELD natjecanja

4.5.3.1. Na FIELD natjecanjima postavlja se po 12, 16, 20 ili 24 mete. Gađa se s po tri strijele po meti. Mete na stazama trebaju biti postavljene tako da predstavljaju izazov za nišanje i gađanje, kao što je i tradicija ovakvih natjecanja. Udaljenosti za pojedine mete opisane su u Članku 4.5.3.5., Članku 4.5.3.6. i Članku 4.5.3.7.

Staze mogu biti postavljene kao staze s poznatim udaljenostima, nepoznatim udaljenostima ili kao kombinacija poznatih i nepoznatih udaljenosti.

4.5.3.1.1. Na natjecanjima se pojedine staze mogu koristiti dva puta, osim na Svjetskim prvenstvima.

4.5.3.1.2. Gdje je god to moguće pozicije za gađanje je potrebno postaviti zajedno.

4.5.3.2. ARROWHEAD natjecanja imaju postavljeno 24, 28, 32, 36, 40, 44 ili 48 meta, što u stvari predstavlja dva FIELD natjecanja. Udaljenosti su opisane u Članku 4.5.3.5. Članku 4.5.3.6. i Članku 4.5.3.7. Staze mogu biti postavljene kao staze s poznatim udaljenostima, nepoznatim udaljenostima ili kao kombinacija poznatih i nepoznatih udaljenosti

4.5.3.3. FOREST natjecanje ima postavljeno po 12, 16, 20 ili 24 mete. Gađa se s po tri strijele po meti. Uobičajeno je da se takvo natjecanje odvija na nepoznate udaljenosti, ali se može gađati i na poznate udaljenosti, prema udaljenostima opisanim u Članku 34.3.3.2.

4.5.3.4. Na Svjetskim prvenstvima WA postavlja se:

4.5.3.4.1. za kvalifikacijska natjecanja – dva kruga po 24 mete. Nepoznate udaljenosti se gađaju prvi dan natjecanja.

4.5.3.4.2. Za eliminacijska natjecanja, u prvom eliminacijskom krugu, u kojem gađa po 16 najbolje plasiranih natjecatelja iz svake kategorije, 12 meta na poznate udaljenosti. U drugom eliminacijskom krugu, u kojem gađa po 8 najbolje plasiranih natjecatelja iz svake kategorije, 8 meta na poznate udaljenosti, po tri strijele po meti. U koliko na natjecanju u

pojedinoj kategoriji ima manje od 17, odnosno 9 natjecatelja, svi će nastupiti u eliminacijskim natjecanjima.

4.5.3.4.3. Finalna natjecanja, u kojima nastupaju po četiri najbolje plasirana natjecatelja, gađaju se dva meča (polu-finala i mečevi za medalje), gađa se na četiri mete na poznate udaljenosti, s po tri strijele po meti (vidi Članak 4.5.3.9.).

4.5.3.4.3.1. U polu-finalima prvoplasirani natjecatelj će se boriti s četvrtim, drugi s trećim. Pobjednici odlaze u borbu za zlato, poraženi u borbu za broncu. Četiri natjecatelja mogu krenuti na stazu, praćeni sucem. U polu-finalima drugi i treći natjecatelj gađaju prvi, a drugi par drugi na svim metama. U mečevima za medalje par natjecatelja u borbi za brončanu medalju gađa prvi, par za zlatnu medalju gađa drugi.

4.5.3.4.3.2. U finalnim natjecanjima, prvo i drugo plasirani natjecatelji na pozicijama za gađanje stoje s lijeve strane.

4.5.3.4.4. U ekipnim eliminacijama (četvrt-finale) nastupit će osam najbolje plasiranih ekipa u svakoj kategoriji. Ekipu sačinjavaju po tri natjecatelja, svaki iz pojedine divizije. Na prvoj meti, bolje plasirana ekipa izabire koja će ekipa započeti s gađanjem. Zatim ekipa s manjim rezultatom započinje s gađanjem na sljedećoj meti. U koliko su ekipe izjednačene u rezultatu s gađanjem na pojedinoj meti započinje ekipa koja je započela meč na prvoj meti.

4.5.3.4.4.1. Ekipu sačinjavaju po jedan najbolje plasirani natjecatelj (ukupni rezultat iz kvalifikacijskih natjecanja) iz svake divizije. Ekipe gađaju četiri meča na osam meta na poznate udaljenosti. Svaki član ekipe gađa s po jednom strijelom po meti, s pozicije koja je određena za njegovu diviziju. Pobjednici pojedinih mečeva nastavljaju natjecanje u finalnim mečevima.

4.5.3.4.5. U ekipnim finalnim natjecanjima nastupit će četiri ekipe (polu-finala) u svakoj kategoriji Ekipu sačinjavaju po tri natjecatelja, svaki iz pojedine divizije. Na prvoj meti, bolje plasirana ekipa izabire koja će ekipa započeti s gađanjem. Zatim ekipa s manjim rezultatom započinje s gađanjem na sljedećoj meti. U koliko su ekipe izjednačene u rezultatu s gađanjem na pojedinoj meti započinje ekipa koja je započela meč na prvoj meti.

4.5.3.4.5.1. Ekipe gađaju dva meča na po četiri mete, na poznate udaljenosti. Svaki član ekipe gađa s po jednom strijelom po meti, s pozicije koja je određena za njegovu diviziju. Pobjednici mečeva nastavljaju natjecanje borbom za zlatnu medalju,

poraženi borbom za bronzu. Mečevi za medalje se gađaju na po četiri mete.

4.5.3.5. Nepoznate udaljenosti

Broj meta 12 meta po stazi Min – max #	Promjer lica meta	Žuti kolčić Kadeti Golog luka Dugi luk	Plavi kolčić Kadeti Zakrivljeni luk Kadeti Složeni luk Goli luk Instinktivni luk*	Crveni kolčić Zakrivljeni luk Složeni luk
2 - 4	20	5 – 10	5 – 10	10 – 15
2 - 4	40	10 – 15	10 – 20	15 – 25
2 - 4	60	15 – 25	15 – 30	20 – 35
2 - 4	80	20 – 35	30 – 45	25 – 55

* Samo za rekreativna natjecanja

5.4.3.5.1. Udaljenosti za pojedina lica meta iste veličine moraju varirati kao duge, srednje i kratke, a preporučuje se postavljati ih na različite veličine podloga.

4.5.3.6. Poznate udaljenosti

Broj meta 12 meta po stazi Min – max #	Promjer lica meta	Žuti kolčić Kadeti Golog luka Dugi luk	Plavi kolčić Kadeti Zakrivljeni luk Kadeti Složeni luk Goli luk Instinktivni luk*	Crveni kolčić Zakrivljeni luk Složeni luk
2 - 4	20	5, 10, 15	5, 10, 15	10, 15, 20
2 - 4	40	10, 15, 20	15, 20, 25	20, 25, 30
2 - 4	60	20, 25, 30	30, 35, 40	35, 40, 45
2 - 4	80	30, 35, 40	40, 45, 50	50, 55, 60

* Samo za rekreativna natjecanja

4.5.3.6.1. Propisane udaljenosti mogu odstupati da +/- 2 metra, ali točno izmjerena udaljenost mora biti upisana na poziciji za gađanje (kočiću).

Na natjecanju s poznatim udaljenostima na podloge se postavljaju po dva lica promjera 60 centimetara

U koliko na stazi postavljamo 16 meta, postavlja se još po jedna srednja udaljenost za svako lice mete. Na stazi s 20 meta postavlja se po jedna najmanja i jedna najveća udaljenost za svako lice mete.

4.5.3.7. Poznate udaljenosti (kratka staza – druga natjecanja)

Broj meta 12 meta po stazi Min – max #	Promjer lica meta	Žuti kolčić	Plavi kolčić	Crveni kolčić
		Kadeti Golog luka Dugi luk	Kadeti Zakrivljeni luk Kadeti Složeni luk Goli luk Instinktivni luk*	Zakrivljeni luk Složeni luk
2 - 4	20	5 – 10	5 – 10	10 – 15
2 - 4	40	10 – 15	10 – 20	15 – 25
2 - 4	60	20 – 25	15 – 30	20 – 35
2 - 4	80	30 – 35	30 – 45	25 – 55

* Samo za rekreativna natjecanja

4.5.3.7.1. Udaljenost može biti bilo koja zadana ovim okvirima.

Točna udaljenost mora biti istaknuta na poziciji za gađanje

Moguća odstupanja, za udaljenosti 5 – 15 metara +/- 25 centimetara, udaljenosti 15 – 60 metara +/- 1 metar.

Na natjecanjima s poznatim udaljenostima preporučuje se na podlogu postaviti po dva lica promjera 60 centimetara.

4.5.3.8. Udaljenosti za eliminacijska natjecanja (samo poznate udaljenosti)

- 12 meta za prvi eliminacijski krug

- 8 meta za drugi eliminacijski krug

Eliminacijski krug	Broj meta	Promjer lica meta	Broj lica	Plavi kolčić Goli luk	Crveni kolčić Zakrivljeni luk Složeni luk
1	1	20	12	15	20
1	1	40	4	25	30
1	1	60	2	35	40
1	1	80	1	40	50
1 & 2	1	40	4	15	20
1 & 2	1	60	2	35	40
1 & 2	1	60	2	30	35
1 & 2	1	80	1	45	55
1 & 2	1	20	12	10	15
1 & 2	1	40	4	20	25
1 & 2	1	60	2	40	45
1 & 2	1	80	1	50	60

4.5.3.8.1. Udaljenosti trebaju biti kao što je prikazano u tablici

Tolerancija od +/- 2 metra se priznaje, ali točna udaljenost mora biti istaknuta na poziciji za gađanje (kočiću).

Tolerancija izmjere, za udaljenosti 5 – 15 metara +/- 25 centimetara, udaljenosti od 15 – 60 metara +/- 1 metar.

4.5.3.9. Udaljenosti za finalna natjecanja (i ekipna četvrt-finala)

- 8 meta na poznate udaljenosti.

U polu-finalima mete mogu biti postavljene po bilo kojem redu, ovisno od želje organizatora. U finalima uvijek posljednja meta treba biti na maksimalnoj udaljenosti.

Svih osam meta se koristi za ekipna četvrt-finala	Broj meta	Promjer lica meta	Broj lica meta	Plavi kolčić Goli luk	Crveni kolčić Zakrivljeni luk Složeni luk
Ove mete se koriste za polu-finala	1	20	12	15	20
	1	40	4	25	30
	1	60	2	35	40
	1	80	2	45	55
Ove mete se koriste za finalne mečeve	1	20	12	10	15
	1	40	4	20	25
	1	60	2	40	45
	1	80	2	50	60

4.5.3.9.1. Mete mogu biti postavljene po bilo kojem redu, ali prve četiri za polu-finala, a druge četiri za finala, s time da je meta s licem od 80 centimetara posljednja u nizu.

4.5.3.9.2. U finalnim natjecanjima svaka kategorija i divizija formira grupe koje započinju s natjecanjem prema sljedećem rasporedu:

- Goli luk žene
- Goli luk muškarci
- Zakrivljeni luk žene
- Zakrivljeni luk muškarci
- Složeni luk žene
- Složeni luk muškarci

4.5.3.9.3. Organizator odlučuje hoće li se finalna natjecanja odvijati bez prekida ili će nakon polu-finalnih mečeva odrediti prekid do početka borbi za medalje. Prestrojavanje grupa nastupa nakon četvrte mete. U slučaju neriješenog rezultata, izjednačenje se rješava na četvrtoj meti prije prestrojavanja grupe. Organizatori za pojedine kategorije mogu pripremiti različite staze da bi se ubrzalo natjecanje.

4.5.3. - 3D natjecanja

4.5.7.1. 3D prvenstva se gađaju kroz dva kvalifikacijska natjecanja, dva eliminacijska natjecanja te finalnog natjecanja za pojedinačnu konkurenciju te eliminacijskog i finalnog natjecanja za ekipe.

4.5.7.1.1. Organizatori (ovisno o broju prijavljenih natjecatelja) trebaju postaviti tri ili četiri staze, svaka s po 24 mete/životinje. Nakon prvog dana natjecanja pojedine divizije trebaju nastaviti natjecanje na drugoj stazi, na kojoj još nisu gađali.

4.5.7.1.2. Organizatori trebaju pripremiti i tri staze s po 12 meta/životinja za prvi eliminacijski krug natjecanja, za drugi eliminacijski krug pojedine divizije nastavljaju natjecanje na drugoj stazi, na kojoj još nisu gađali, ali gađaju samo na 8 meta.

4.5.7.1.3. Za finalna natjecanja, staza, s ukupno 8 meta (postavljeni tako da se postavljaju po dvije životinje za svaku metu) mora biti postavljena tako da omogućuje dobar pogled gledateljima. Natjecateljima se ne bi trebalo omogućiti procjenjivati udaljenosti iz gledališta prije nego započnu s natjecanjem. Organizator može planirati polu-finalne i finalne mečeve kao jedan krug ili kao dva odvojena kruga natjecanja, pri čemu svi sudionici (pojedinačno ili ekipno) započinju natjecanje na prvoj meti.

4.5.7.1.4. Pojedinačno natjecanje se sastoji od:

4.5.7.1.4.1. Dva kvalifikacijska kruga

4.5.7.1.4.2. Dva eliminacijska kruga za pojedince.

- Prvi eliminacijski krug u kojem 16 najbolje plasiranih natjecatelja iz svake kategorije gađa na 12 meta,

- Drugi krug u kojem najbolje plasiranih 8 natjecatelja iz svake kategorije (iz prvog eliminacijskog kruga) gađa na 8 meta.

- U koliko u kategoriji imamo manje od 17 natjecatelja za prvi eliminacijski krug, odnosno 8 natjecatelja za drugi eliminacijski krug, svi će nastupiti u eliminacijskim natjecanjima.

4.5.7.1.4.3. Finalna natjecanja u kojima četiri najbolje plasirana natjecatelja po kategoriji (iz drugog eliminacijskog kruga) gađaju dva meča (polu-finala i mečeve za medalje), s po četiri mete.

- U polu-finalima prvoplasirani natjecatelj će se boriti s četvrtim, drugi s trećim. Pobjednici odlaze u borbu za zlato, poraženi u borbu za broncu.
- U polu-finalima drugi i treći natjecatelj gađaju prvi, a drugi par drugi na svim metama.
- U mečevima za medalje par natjecatelja u borbi za brončanu medalju gađa prvi, par za zlatnu medalju gađa drugi.
- U finalnim natjecanjima, prvo i drugo plasirani natjecatelji na pozicijama za gađanje stoje s lijeve strane.
- Natjecatelji u meču gađaju zajedno.
- natjecatelji u pojedinim kategorijama započinju s natjecanjem prema sljedećem rasporedu:
 - Dugi luk žene
 - Dugi luk muškarci
 - Instinktivni luk žene
 - Instinktivni luk muškarci
 - Goli luk žene
 - Goli luk muškarci
 - Složeni luk žene
 - Složeni luk muškarci
 - ili natjecanje mogu započeti žene, a nakon njih muškarci.

4.5.7.1.5. Ekipna natjecanja

Svaki član ekipe gađa s po jednom strijelom po meti, s pozicije koja je određena za njegovu diviziju.

4.5.7.1.5.1. Ekipne eliminacije (čtvrt-finala) u kojima sudjeluje 8 najbolje plasiranih ekipa iz dva kvalifikacijska natjecanja, gađa na osam meta u svakoj kategoriji.

- Ekipa se sastoji od jednog natjecatelja složenim lukom, jednog natjecatelja dugim lukom te jednog natjecatelja golim ili instinktivnim lukom. Ekipu sačinjavaju najbolje

plasirani natjecatelji iz kvalifikacijskih natjecanja. (U koliko pojedina reprezentacija ima natjecatelje i instinktivnim i golim lukom, u obzir će se uzimati bolji rezultat). Nije obvezno da Vođa ekipe u ekipu odabere najbolje natjecatelje iz pojedine kategorije.

- Ekipe su raspoređene prema plasmanu, na bazi postignutih pojedinačnih rezultata u pojedinoj kategoriji nakon drugog kvalifikacijskog kruga natjecanja. (vidi Članak 4.5.7.1.4.2.)

- Na prvoj meti, bolje plasirana ekipa izabire koja će ekipa započeti s gađanjem. Zatim ekipa s manjim rezultatom započinje s gađanjem na sljedećoj meti. U koliko su ekipe izjednačene u rezultatu s gađanjem na pojedinoj meti započinje ekipa koja je započela meč na prvoj meti.

- Ekipe gađaju četiri meča na po osam meta. Svaki član ekipe gađa s po jednom strijelom po meti, s pozicije koja je određena za njegovu diviziju. Pobjednici mečeva nastavljaju natjecanje u finalnim mečevima.

- Raspored gađanja

a) ako sve ekipe s natjecanjem počinju na meti 1: natjecanje započinje par #4 i #5, slijede par #3 i #6, #2 i #7, #1 i #8. Bolje plasirana ekipa bira tko će započeti s gađanjem. Zatim ekipa s manjim rezultatom započinje s gađanjem na sljedećoj meti. U slučaju neriješenog rezultata, ekipa koja je započela meč gađa prva. Ženske ekipe započinju s natjecanjem prije muških ekipa.

b) ako sve ekipe gađaju istovremeno, ekipe s gađanjem započinju na njima dodijeljenim metama. I ženske i muške ekipe gađaju prema rasporedu navedenom u prethodnom pasusu. Pobjednici mečeva natjecanje nastavljaju finalnim borbama.

4.5.7.1.5.2. U ekipnim finalnim natjecanjima nastupaju četiri ekipe pobjednice prvog eliminacijskog kruga. Gađaju dva meča, na po četiri mete (polu-finale, finale).

- Prvi meč – polu-finale

Prvi par koji započinje natjecanje na prvoj meti su drugo i treće plasirane ekipe (#2 i #3). Kada završe s gađanjem

na prvoj meti i ona bude slobodna, sljedeći par, prvo i četvrtoplasirani (#1 i #4) započinje svoj polu-finalni meč.

Bolje rangirana ekipa odlučuje koja će ekipa započeti s gađanjem na prvoj meti, zatim ekipa s manjim rezultatom započinje s gađanjem na sljedećoj, a ako su ekipe izjednačene u rezultatu, s gađanjem započinje ekipa koja je započela meč. Svaki član ekipe gađa s po jednom strijelom po meti, s pozicije koja je određena za njegovu diviziju.

- Drugi meč – finala

Pobjednici nastavljaju natjecanje borbom za zlatnu medalju, poraženi za bronzcu. Oba meča se gađaju na sljedeće četiri mete.

Poglavlje 8 – Postavljanje staza – FIELD natjecanja

8.1. Postavljanje staza

8.1.1. Staze za FIELD natjecanja trebaju biti postavljene tako da su pozicije za gađanje i mete postavljene na siguran način, bez rizika i gubljenja vremena. Staze trebaju biti zbijene, koliko je to najviše moguće.

8.1.1.1. Udaljenost od središnjeg terena do najdalje mete na stazi ne smije biti veća od 1 kilometar, odnosno 15 minuta normalnog hoda.

8.1.1.2. Postavljači staza trebaju pripremiti sigurnosne putove za suce, medicinsko osoblje i dostavljanje opreme na staze za vrijeme dok traje gađanje.

8.1.1.3. Staze ne smiju biti postavljene na visinama većim od 1800 metara nadmorske visine, a najveća visinska razlika između najniže i najviše točke na stazi ne smije biti veća od 100 metara.

8.1.1.4. Mete (opisane u Članku 4.5.3.) za FIELD natjecanja trebaju biti postavljene tako da se u najvećoj mjeri iskoristi razvedenost terena. Za finalne borbe, po dvije podloge se trebaju postaviti jedna pored druge za lica meta veličine 60 i 80 centimetara.

8.1.1.5. Na svim metama, za svaku udaljenost, pozicije za gađanje (kolčići), trebaju biti postavljeni tako da omogućuju gađanje najmanje dvojice natjecatelja istovremeno, svaki s jedne strane kolčića.

8.1.1.6. Na svakoj poziciji za gađanje treba biti postavljena oznaka s udaljenostima, kada se gađa na poznate udaljenosti. Kolčići moraju biti različito obojeni prema pojedinim kategorijama i to :

- Plavi kolčić za diviziju Golog luka, kadete Zakrivljenog i kadete Složenog luka
- Crveni kolčić za divizije Zakrivljenog i Složenog luka
- Žuti kolčić za kadete Golog luka

8.1.1.7. Dozvoljena odstupanja u izmjerama udaljenosti su:

- Za udaljenosti do 15 metara ili manje +/- 25 centimetara
- Za udaljenosti između 15 – 60 metara +/- 1 metar

No ipak, udaljenosti (opisane u Člancima 4.5.3.5., 4.5.3.6. i 4.5.3.7.) mogu odstupati do +/- 2 metra, ali točna udaljenost mora biti upisana na poziciji za gađanje (kočiću). Udaljenosti se trebaju mjeriti na visini od, otprilike 1,5 – 2 metra iznad zemlje. Za izmjeru se može koristiti bilo koja vrsta opreme, pod uvjetom da odstupanja budu zadovoljena.

8.1.1.8. Veličina podloga mora biti takva da osigurava prostor od najmanje 5 centimetara izvan bodovnih zona lica koje je na podlozi postavljeno. Niti u kojem slučaju lice mete ne smije biti postavljeno niže od 15 centimetara iznad zemlje. U svim slučajevima, uvažavajući oblik terena, podloge trebaju biti postavljene tako da budu dobro i u cijelosti vidljive s pozicija za gađanje.

8.1.1.9. Sve mete trebaju biti označene brojevima. Brojevi ne smiju biti manji od 20 centimetara i trebaju biti crni na žutoj podlozi ili žuti na crnoj podlozi te biti postavljeni 5 – 10 metara ispred pozicije za gađanje.

8.1.1.10. Ti brojevi služe i kao oznaka za čekanje grupe koja čeka na svoj red za gađanje. Ostali natjecatelji u grupi koja trenutno gađa mogu otići prema poziciji za gađanje da pomažu tijekom gađanja drugim članovima svoje grupe. s mjesta za čekanje mora biti vidljivo da li su pozicije za gađanje na toj meti zauzete.

8.1.1.11. Lica meta se ne smiju postavljati jedno preko drugog, na podlogama i na zemlji oko meta ne smije biti nikakvih oznaka koje bi mogle pomagati pri određivanju udaljenosti ili nišanjenju.

8.1.1.12. Jasno vidljive oznake, koje pokazuju pravac kretanja od mete do mete, trebaju biti postavljene u razmacima koji osiguravaju brzo i sigurno kretanje po stazi.

8.1.1.13. Sigurnosne prepreke trebaju se postaviti oko staza, svugdje gdje je to potrebno, da bi se gledatelje zadržalo na sigurnoj udaljenosti, a da im se omogući dobra vidljivost u praćenju natjecanja. Samo osoblje s propisanim akreditacijama se na stazama može kretati unutar sigurnosnih prepreka.

8.1.1.14. Na središnjem terenu treba biti:

- Komunikacijski sustav koji omogućuje vezu Glavnog suca s organizatorima
- Šatori ili nadstrešnice za službene osobe
- Poseban prostor za Žiri za žalbe i Glavnog suca
- Čuvana prostorija (prostor) za natjecateljsku opremu i odjeću.
- Mete za trening u dane kada traje natjecanje
- Sanitarni čvorovi i prostor s hranom i osvježavajućim pićima

8.1.1.15. Staze moraju biti u cijelosti završene i pripremljene za inspekciju najkasnije 16 sati prije početka natjecanja. Za Svjetska prvenstva staze moraju biti završene do svih detalja, (za eliminacijska i finalna natjecanja) najkasnije u jutro, dva dana prije početka natjecanja.

8.2. Lica meta i bodovne zone

8.2.1. Lica meta za FIELD natjecanja

Imamo četiri vrste lica

- Lice mete promjera 80 centimetara
- Lice mete promjera 60 centimetara
- Lice mete promjera 40 centimetara
- Lice mete promjera 20 centimetara

Na natjecanjima se mogu upotrebljavati samo lica meta proizvedena od proizvođača koji imaju licencu WA.

8.2.1.1. Opis lica meta:

Lice ima centar žute boje i četiri jednake bodovne zone.

Pozadina lica mete mora biti bijele boje. Centar mete, žute boje, podijeljen je u dvije bodovne zone.

Unutrašnji krug se boduje kao „6“, a vanjski kao „5“. Dvije zone moraju biti odvojene linijom crne boje, ne širom od 1 milimetar. Ostali dio lica mora biti crne boje. Četiri bodovne zone moraju biti odvojene bijelim linijama, ne debljim od 1 milimetar. Sve linije pripadaju višoj bodovnoj zoni.

Sredina mete mora biti označena malim križićem („+“), linije na križiću ne smiju biti deblje od 1 milimetar i ne veće od 4 milimetra.

8.2.1.3. Postavljanje lica na mete:

- Četiri lica meta promjera 40 centimetara se postavljaju na metu u obliku kvadrata
- Dvanaest lica meta promjera 20 centimetara se postavlja na podlogu u četiri kolone po tri lica.
- Za natjecanje s poznatim udaljenostima postavljaju se po dva lica meta promjera 60 centimetara, sa srediinama u vodoravnoj liniji.
- Lica meta od 20 i 40 centimetara se mogu postaviti pod kutom, ali mora biti potpuno jasno u koje lice ili kolonu natjecatelj treba gađati.

Poglavlje 9 – Postavljanje staza – 3D natjecanja

9.1. Postavljanje staza

9.1.1. Staze za 3D natjecanja trebaju biti postavljene tako da su pozicije za gađanje i mete postavljene na siguran način, bez rizika i gubljenja vremena. Staze trebaju biti zbijene, najviše što je moguće.

9.1.1.1. Udaljenost od središnjeg terena do najdalje mete na stazi ne smije biti veća od 1 kilometar, odnosno 15 minuta normalnog hoda.

9.1.1.2. Postavljači staza trebaju pripremiti sigurnosne putove za suce, medicinsko osoblje i dostavljanje opreme na staze za vrijeme dok traje gađanje.

9.1.1.3. Staze ne smiju biti postavljene na visinama većim od 1800 metara nadmorske visine, a najveća visinska razlika između najniže i najviše točke na stazi ne smije biti veća od 100 metara.

9.1.1.4. Mete (opisane u Članku 9.2.1.) za 3D natjecanja trebaju biti postavljene tako da se u najvećoj mjeri iskoristi razvedenost terena, vodeći računa da se na natjecanjima gađa samo na nepoznate

udaljenosti. Mete trebaju biti postavljene tako da se vodi računa o razumnim udaljenostima u odnosu na veličinu bodovni zona na pojedinoj meti.

9.1.1.5. U koliko se postavljaju male mete/životinje (grupa 4), organizator mora postaviti po dvije mete/životinje. Natjecatelj s lijeve strane gađa u lijevu metu/životinju, natjecatelj s desne u desnu. Za sve ostale grupe meta/životinja (grupe 1, 2, 3) organizator odlučuje hoće li postaviti i dodatnu metu/životinju.

9.1.1.6. Mete/životinje moraju biti postavljene tako da su u cijelosti vidljive natjecateljima s pozicija za gađanje.

9.1.1.7. Udaljenosti – samo natjecanje na nepoznate udaljenosti

9.1.1.7.1. Crveni kolčić

Muški i žene Složeni luk – maksimalna udaljenost 45 metara

9.1.1.7.2. Plavi kolčić

Muški i žene Goli luk

Muški i žene Dugi luk

Muški i žene Instinktivni luk – maksimalna udaljenost 30 metara

9.1.1.7.3. 3D mete su, prema veličini bodovnih zona (11/10/8) podijeljene u četiri grupe

Grupa 1 - 11/10/8 > 250 milimetara

Grupa 2 - 11/10/8 201 – 250 milimetara

Grupa 3 - 11/10/8 150 – 200 milimetara

Grupa 4 - 11/10/8 < 150 milimetara

9.1.1.8. Sve mete na stazi moraju biti obilježene brojevima. Brojevi ne smiju biti manji od 20 centimetara i trebaju biti crni na žutoj podlozi ili žuti na crnoj podlozi te biti postavljeni 5 – 10 metara ispred slike mete/životinje.

9.1.1.8.1. Ti brojevi služe i kao oznaka za čekanje grupe koja čeka na svoj red za gađanje. Ostali natjecatelji u grupi koja trenutno gađa mogu otići prema poziciji za gađanje da pomažu tijekom gađanja drugim članovima svoje grupe. s mjesta za čekanje mora biti vidljivo da li su pozicije za gađanje na toj meti zauzete.

9.1.1.9. Kada je pozicija za gađanje slobodna, grupa se može približiti prostoru sa slikom životinje, kao sljedećem mjestu za čekanje, sve dok meta ne bude slobodna za gađanje.

9.1.1.10. Jasno vidljive oznake, koje pokazuju pravac kretanja od mete do mete, trebaju biti postavljene u razmacima koji osiguravaju brzo i sigurno kretanje po stazi.

9.1.1.11. Sigurnosne prepreke trebaju se postaviti oko staza, svugdje gdje je to potrebno, da bi se gledatelje zadržalo na sigurnoj udaljenosti, a da im se omogući dobra vidljivost u praćenju natjecanja. Samo osoblje s propisanim akreditacijama se na stazama može kretati unutar sigurnosnih prepreka.

9.1.1.12. Na središnjem terenu treba biti:

- Komunikacijski sustav koji omogućuje vezu Glavnog suca s organizatorima
- Šatori ili nadstrešnice za službene osobe
- Poseban prostor za Žiri za žalbe i Glavnog suca
- Čuvana prostorija (prostor) za natjecateljsku opremu i odjeću.
- Mete za trening u dane kada traje natjecanje
- Sanitarni čvorovi i prostor s hranom i osvježavajućim pićima

9.1.1.13. Staze moraju biti u cijelosti završene i pripremljene za inspekciju najkasnije 16 sati prije početka natjecanja. Za Svjetska prvenstva staze moraju biti završene do svih detalja, (za eliminacijska i finalna natjecanja) najkasnije u jutro, dva dana prije početka natjecanja.

9.2. Mete i bodovne zone

9.2.1. 3D mete/životinje

Gađa se samo na stazama s nepoznatim udaljenostima. Koriste se samo 3D mete/životinje. Mete/životinje su trodimenzionalne, imitirajući veličinu i boju životinja u prirodi. Broj pojedinih meta/životinja koje će se koristiti na stazi, njihova veličina i veličina bodovnih zona nisu propisani.

Linija koja razdvaja dvije bodovne zone na meti/životinji smatra se dijelom više bodovne zone.

Boje životinja trebaju odgovarati boji životinja u prirodi.

9.2.2. Bodovne zone

3D meta/životinja je podijeljena na četiri bodovne zone (11, 10, 8 i 5).

Strijela koja dodiruje liniju između dvije bodovne zone ili graničnu liniju bodovne zone smatra se kao pogodak više vrijednosti.

- 11 bodova – mali krug unutar 10-ke (otprilike 25% zone 10-ke)
- 10 bodova – veći krug u području vitalnih organa životinje
- 8 bodova – područje vitalnih organa životinje izvan 10-ke.
- 5 bodova – pogodak u ostale dijelove tijela životinje.
- Pogodak u rog, kopito ili papak životinje, koji ne dodiruje obojeni dio tijela ili bilo koji drugi promašaj boduje se kao „miss“ („M“)

9.2.3. Slike životinja

Oko 5 – 10 metara ispred pozicije za gađanje, postavlja se slika životinje na kojoj su ucrtane bodovne zone.

KNJIGA 4 - Pravila Field & 3D streličarstva

Poglavlje 22 – Streličarska oprema

U člancima koji slijede opisana je streličarska oprema koja je dozvoljena na WA natjecanjima. Odgovornost je natjecatelja koristiti opremu u skladu s pravilima. Svakom streličaru za kojega se utvrdi da koristi opremu koja nije u skladu s pravilima može se oduzeti postignuti rezultat. U sljedećim člancima opisana su specifična pravila koja se odnose na pojedine divizije te pravila koja se odnose na sve divizije. Pravila koja se odnose na odjeću natjecatelja opisana su u Knjizi 3, Članak 20.1.

22.1. Za diviziju Zakrivljenog luka, dozvoljena je sljedeća oprema:

22.1.1. Luk bilo kojeg tipa, koji odgovara općoj slici „LUK“, kakav se upotrebljava u metnom streličarstvu, a sastavljen je od ručke (koja nije „SHOOT-THROUGH“ tipa i dva fleksibilna kraka, koji završavaju ušicom tetive. Luk se priprema za gađanje jednom tetivom koja se učvršćuje direktno na dvije ušice. Gađa se tako da jednom rukom držimo ručku, dok prstima druge ruke zatežemo i otpuštamo tetivu.

22.1.1.1. Višebojne ručke te oznake proizvođača na unutrašnjoj strani krakova ili na ručki su dozvoljeni

22.1.1.2. Ručke s „BRACE – om“ su dozvoljene, pod uvjetom da ne dodiruju ruku streličara tijekom gađanja

22.1.2. Tetiva s bilo kojim brojem niti.

22.1.2.1. Tetiva može biti raznobojna i izrađena od raznih materijala odabranih za tu svrhu. Može imati središnji „SERVING“ koji prihvaćamo prstima koji napinju luk te „NOCKING POINT“, koji može biti podebljan za bolje nalijeganje jahača strijele. Mogu se postaviti jedan ili dva „NOCKING POINTA“. Na svakoj strani tetive je omča koja se postavlja na ušice kada je luk zapet. Na tetivi je dozvoljen i jedan dodatak (samo jedan), kao marker za usne ili nos. „Serving“ na tetivi ne smije završavati u visini streličarevog oka kada je luk u punom nategu. Tetiva ni u kojem slučaju ne smije pomagati prilikom nišanjenja, ne smije imati okance (peephole), oznake ili slično.

22.1.3. Ležište strijele (arrow rest), koje može biti prilagodljivo.

22.1.3.1. Zamjenjivi „BUTTON“, se može koristiti pod uvjetom da nije električni ili elektronički te da ni na koji način ne pomaže pri nišanjenju. Točka pritiska ne smije biti pomaknuta unatrag više od 4 cm od uporišta ruke na dršci luka.

22.1.4. Može se koristiti samo jedan indikator natega (kliker), koji može biti zvučni, vizualni ili na dodir, samo ako nije električni ili elektronički.

22.1.5. Dozvoljen je nišan, ali u istom trenutku se može koristiti samo jedan uređaj.

22.1.5.1. U nišan ne smiju biti ugrađene prizme, leće ili drugi uređaji za povećavanje, niveliranje, električni ili elektronički dodaci i mora osiguravati samo jednu nišansku točku.

22.1.5.2. Ukupna duljina tunela na nišanu, optičkog vlakna ili sličnog dodatka ne smije biti veća od 2 cm u liniji nišanjenja streličara.

22.1.5.3. Nišan se montira na luk kao pripomoć pri nišanjenju i na sebi može imati dodatke. Dozvoljene su ekstenzije nišana. Pločica ili traka s obilježenim udaljenostima može biti pričvršćena na nišanu, ali ni u kojem slučaju ne smije pomagati pri nišanjenju. Točka na nišanu može biti od optičkog vlakna. Ukupna dužina optičkog vlakna može biti veća od 2 cm, ali ako je jedan kraj učvršćen izvan linije nišanjenja. U nišanu, optičko vlakno mora pokazivati samo jednu svijetleću točku u punom nategu. Optičko vlakno i tunel nišana se mjere odvojeno.

22.1.5.4. Za nepoznate udaljenosti, niti jedan dio nišana ne smije biti prerađen za pomoć u određivanju udaljenost do mete.

22.1.6. Stabilizatori i ublaživači trzaja su dozvoljeni na luku

22.1.6.1. Oni ne smiju

- Služiti kao vodiči tetive
- Dodirivati ništa osim luka

- Predstavljati opasnost ili prepreku za druge streličare.

22.1.7. Mogu se koristiti strijele bilo kojeg tipa, pod uvjetom da odgovaraju općoj slici „STRIJELA“, kakva se upotrebljava u metnom streličarstvu te da ne predstavljaju opasnost za prekomjerno oštećivanje lica meta ili podloga.

22.1.7.1. Strijela se sastoji od tijela, špice, jahača, pera i, ponekad ovojnice. Maksimalni promjer tijela strijele ne smije biti veći od 9,3 mm (ovojnice na strijelama se ne smatraju dijelom tijela strijele, u koliko nisu veće od 22 cm, mjereći od udubine jahača strijele do kraja ovojnice. Špica na tim strijelama ne smije imati promjer veći od 9,4 mm. Sve strijele moraju biti obilježene imenom ili inicijalima streličara na tijelu strijele. Sve strijele koje se koriste u pojedinoj seriji moraju biti identične te imati isti tip pera, jahača i ovojnica. Električni, elektronički ili svijetleći jahači nisu dozvoljeni („TRACER NOCKS“)

22.1.8. Štitnik za prste (FINGER TAB) u obliku pločice, rukavice ili zaštitne trake, za vučenje i otpuštanje tetive je dozvoljen, pod uvjetom da nema ugrađen nikakav dodatak koji pomaže streličaru da nateže i otpušta tetivu.

22.1.8.1. Razdjelnik između prstiju da se spriječi zahvaćanje strijele također je dozvoljen. Sidrišna pločica ili sličan dodatak na štitniku za prste je dozvoljena. Na ruci koja drži luk dozvoljeno je nositi rukavicu, ali ona ne smije biti pričvršćena za luk.

22.1.9. Naočale teleskopi i druga vizualna pomagala su dozvoljena za kontrolu pogodaka.

22.1.9.1. Ona ne smiju predstavljati nikakvu zapreku ili smetnju za druge streličare.

22.1.9.2. Dioptrijske, streljačke i sunčane naočale se također mogu koristiti. Ni na jednim od njih ne smije biti mikro leća ili sličnih uređaja, ne smiju biti markirane niti na koji način koji može pomagati pri nišanjenju.

22.1.9.3. U koliko streličar mora prekriti staklo na naočalima, na oku s kojim ne nišani, ono mora biti u cijelosti prekriveno ili se može upotrijebiti zaklopac za oko.

22.1.10. Dozvoljeni dodaci (pribor)

22.1.10.1. Kao štitnik za ruku, objumica (ŠLINGA), remen ili tobolac. Pribor za podizanje noge ili dijela stopala, dodan ili ugrađen u obući su dozvoljeni, pod uvjetom da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge streličare tijekom gađanja ili da nisu veći od 2 cm od same cipele. Štitnici na krakovima (LIMB SAVERS) su također dozvoljeni. Pokazivači jačine vjetra (WIND INDICATORS) mogu se dodati na luk ili drugu opremu, pod uvjetom da nisu električni ili elektronski.

22.2. Za diviziju Složenog luk, dozvoljena je sljedeća oprema.

Svi tipovi dodatne opreme su dozvoljeni, pod uvjetom da nisu električni ili elektronički, da ne ugrožavaju sigurnost i da ne ometaju druge streličare.

22.2.1. Složeni luk, koji može biti „SHOOTING THROUGH“ tipa, na kojem se nateg mehanički prenosi preko sistema kolotura. Luk je zategnut tetivom koja je pričvršćena direktno preko kolotura, ušice tetive pričvršćuju se na krakove. Kablovi mogu biti ugrađeni, ovisno o dizajnu luka.

22.2.1.1. Snaga luka u nategu ne smije prelaziti 60 funti.

22.2.1.2. Zaštitnik kablova (CABLE GUARD) je dozvoljen.

22.2.1.3. Ručke s „BRACE – om“ su dozvoljene, pod uvjetom da ne dodiruju ruku ili zapešće streličara tijekom gađanja.

22.2.1.4. Tetiva bilo kojeg tipa, koja može imati više „SERVINGA“, za učvršćivanje „NOCKING POINTA“, a mogu imati ugrađene dodatke kao što su markeri za usnu ili nos, okance (PEEP HOLE), „HOLD IN LINE“ dodatak na okancu, petlje na tetivi i slično. Također su dozvoljeni utišivači na tetivi (STRING SILENCERS), ali oni moraju biti postavljeni najmanje 30 cm od NOCKING POINTA.

22.2.1.5. Točka pritiska na ležištu strijele, koja može biti pomična, ne smije biti postavljena dalje od 6 cm od hvatišta na ručki luka. (PIVOT POINT)

22.2.2. Indikator duljine natega, zvučni ili vizualni se može koristiti

22.2.3. Nišan se može dodati na luk

22.2.3.1. Koji može imati uređaj za niveliranje i/ili ugrađene leće ili prizme

22.2.3.2. Nišanska točka može biti od optičkog vlakna ili kemijskih svjetlećih materijala. Svjetleće točke ne smiju ometati druge streličare.

22.2.3.3. Nišani s više nišanskih točaka dozvoljeni su samo na stazama s poznatim udaljenostima.

22.2.3.4. Na stazama s nepoznatim udaljenostima niti jedan dio nišana ne smije biti prerađen tako da omogućuje pomoć pri procjeni udaljenosti.

22.2.4. Mogu se koristiti okidači, pod uvjetom da nisu ni na koji način učvršćeni na luk. Može se koristiti bilo koji tip štitnika za prste.

22.2.5. Za diviziju Složenog luka primjenjuju se sljedeća ograničenja:

- Članak 22.1.7. i Članak 22.1.7.1.

- Članak 22.1.8.1.

- Članak 22.1.9. ograničenje u Članku 22.1.9.2.

- Članak 22.1.10.1.

- "Peep Elimination" nišani se mogu koristiti u diviziji Složenog luka, osim na stazama s nepoznatim udaljenostima, pretpostavljajući da ne sadrže nikakve električne ili elektroničke dodatke.

22.3. Za diviziju Golog luka dozvoljena je sljedeća oprema:

22.3.1. Luk bilo kojeg tipa, koji odgovara općoj slici „LUK“, kakav se upotrebljava u metnom streličarstvu, a sastavljen je od ručke (koja nije „SHOOT-THROUGH“ tipa i dva fleksibilna kraka, koji završavaju ušicom tetive. Luk se priprema za gađanje jednom tetivom koja se učvršćuje direktno na dvije ušice. Gađa se tako da jednom rukom držimo ručku, dok prstima druge ruke zatežemo i otpuštamo tetivu. Opisani luk mora biti „GOLI“, osim ležišta strijele, i bez dodataka, nišana ili oznaka koje pomažu pri nišanjenju, mrlja ili laminiranih dijelova (poglavito u dijelu prozora luka) koji mogu biti korištene pri nišanjenju. Luk sa svim dodacima mora se moći provući kroz prsten promjera 12,2 cm (+/- 0,5 mm).

22.3.1.1. Višebojne ručke i oznake proizvođača na unutrašnjoj strani krakova ili na ručki su dozvoljeni. Ako je dio prozora luka obojena tako da može pomagati pri nišanjenju, mora biti prekriven jednobojsnom trakom.

22.3.1.2. Ručke s „BRACE – om“ su dozvoljene ako ne dodiruju ruku ili zapešće streličara tijekom gađanja.

22.3.2. Tetiva s bilo kojim brojem niti.

22.3.2.1. Tetiva može biti raznobojna i od raznih materijala odabranih za tu namjenu. Može imati centralni „SERVING“ za prihvaćanje tetive prstima i postavljen „NOCKING POINT“, koji može biti zadebljan za bolje nalijeganje jahača strijele. Na svakoj strani tetive je omča koja se postavlja na ušice krakova kad je luk zapet. Nisu dozvoljeni dodaci na tetivi, kao što su markeri za usne ili nos. Serving na tetivi ne smije završavati u razini oka streličara u punom nategu. Tetiva ni na koji način ne smije pomagati pri nišanjenju.

22.3.3. Ležište strijele (arrow rest), koje može biti prilagodljivo.

22.3.3.1. Zamjenjivi „BUTTON“, se može koristiti pod uvjetom da nije električni ili elektronički te da ni na koji način ne pomaže pri nišanjenju. Točka pritiska ne smije biti pomaknuta unatrag više od 2 cm od uporišta ruke na dršci luka.

22.3.4. Nisu dozvoljeni indikatori duljine natega

22.3.5. Dozvoljeno je kretanje po licu i tetivi (FACE AND STRING WALKING)

22.3.6. Stabilizatori nisu dozvoljeni

22.3.6.1. Kompenzatori učvršćeni na luk su dozvoljeni u koliko nisu stabilizatori.

22.3.6.2. Uteg (utezi) mogu biti dodani na donji dio drške. Svi utezi moraju biti pričvršćeni direktno na dršku, bez ekstenzija, kutnih elemenata ili kompenzatora trzaja.

22.3.7. Mogu se koristiti strijele bilo kojeg tipa, pod uvjetom da odgovaraju općoj slici „STRIJELA“, kakva se upotrebljava u metnom streličarstvu te da ne predstavljaju opasnost za prekomjerno oštećivanje lica meta ili podloga

22.3.7.1. Strijela se sastoji od tijela, špice, jahača, pera i, ponekad ovojnice. Maksimalni promjer tijela strijele ne smije biti veći od 9,3 mm (ovojnice na strijelama se ne smatraju dijelom tijela strijele, u koliko nisu veće od 22 cm, mjereći od udubine jahača strijele do kraja ovojnice. Špica na tim strijelama ne smije imati promjer veći od 9,4 mm. Sve strijele moraju biti obilježene imenom ili inicijalima streličara na tijelu strijele. Sve strijele koje se koriste u pojedinoj seriji moraju biti identične te imati isti tip pera, jahača i ovojnica. Električni, elektronički ili svijetleći jahači nisu dozvoljeni („TRACER NOCKS“)

22.3.8. Štitnik za prste (FINGER TAB) u obliku pločice, rukavice ili zaštitne trake, za vučenje i otpuštanje tetive je dozvoljen, pod uvjetom da nema ugrađen nikakav dodatak koji pomaže streličaru da drži, zateže i otpušta tetivu.

22.3.8.1. Razdjelnik među prstima, koji sprečava zahvaćanje strijele, se može koristiti. Sidrišna pločica ili sličan dodatak ugrađen na štitnik za prste (TAB), a koji olakšava sidrenje, se također može koristiti. Šavovi na štitniku moraju biti jednaki po obliku i boji. Oznake ili linije moraju biti jednake po veličini, obliku i boji. Dodatni podsjetnici i oznake nisu dozvoljeni. Na ruci kojom se drži luk može se nositi rukavica, ali ona ne smije biti pričvršćena na rukohvat.

22.3.9. Dozvoljeno je nositi dalekozore ili teleskope te druga pomagala za procjenu pogodaka.

22.3.9.1. Uvjet je da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge natjecatelje.

22.3.9.2. Dioptrijske, streljačke i sunčane naočale se također mogu koristiti. Ni na jednima od njih ne smije biti mikro leća ili sličnih uređaja, ne smiju biti markirane niti na koji način koji može pomagati pri nišanjenju.

22.3.9.3. U koliko streličar mora prekriti staklo na naočalama, na oku s kojim ne nišani, ono mora biti u cijelosti prekriveno ili se može upotrijebiti zaklopac za oko.

22.3.10. Dozvoljeni dodaci (pribor)

22.3.10.1. Kao štitnik za ruku, objumica (ŠLINGA), remen ili tobolac. Pribor za podizanje noge ili dijela stopala, dodan ili ugrađen u obući su dozvoljeni, pod uvjetom da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge streličare tijekom gađanja ili da nisu veći od 2 cm od same cipele. Štitnici na krakovima (LIMB SAVERS) su također dozvoljeni.

22.4. Za diviziju Instinktivnog luka dozvoljena je sljedeća oprema:

22.4.1. Luk bilo kojeg tipa, koji odgovara općoj slici „LUK“, kakav se upotrebljava u metnom streličarstvu, a sastavljen je od ručke (koja nije „SHOOT-THROUGH“ tipa i dva fleksibilna kraka, koji završavaju ušicom tetive. Drška luka mora biti napravljena od prirodnih ili sličnih materijala (drvo, bambus, rog, fiberglas, a može imati ukomponirane karbonske ili metalne dijelove. Drška može biti izrađena od jednog komada drva, a može biti i laminirana. Luk može biti izrađen od jednog komada ili imati krakove koji se mogu skidati. Luk se priprema za gađanje jednom tetivom koja se učvršćuje direktno na dvije ušice. Gađa se tako da jednom rukom držimo ručku, dok prstima druge ruke zatežemo i otpuštamo tetivu. Opisani luk mora biti „GOLI“, osim ležišta strijele (arrow rest) koji je opisan u Članku 22.4.3. te bez dodatka, nišana ili oznaka koje pomažu pri nišanjenju, mrlja ili laminiranih dijelova (poglavito u dijelu prozora luka) koji mogu biti korištene pri nišanjenju.

22.4.1.1. Višebojne ručke i oznake proizvođača na unutrašnjoj strani krakova ili na ručki su dozvoljeni. Ako je dio prozora luka obojena tako koji može pomagati pri nišanjenju, mora biti prekriven jednobojsnom trakom.

22.4.2. Tetiva s bilo koji brojem niti

22.4.2.1. Tetiva može biti raznobojna i od raznih materijala odabranih za tu namjenu. Može imati centralni „SERVING“ za prihvaćanje tetive prstima i postavljen „NOCKING POINT“, koji može biti zadebljan za bolje nalijeganje jahača strijele. Mogu se postaviti jedan ili dva „NOCKING POINTA“. Na svakoj strani tetive je omča koja se postavlja na ušice krakova kad je luk zapet. Nisu dozvoljeni dodaci na tetivi, kao što su markeri za usne ili nos. Serving na tetivi ne smije završavati u razini oka streličara u punom nategu. Tetiva ni na koji način ne smije pomagati pri nišanjenju.

22.4.2.2. Također, dozvoljeni su utišivači tetive (string silencers), ali moraju na tetivi biti postavljeni najmanje 30 cm. od „NOCKING POINTA“.

22.4.3. Ležište strijele (ARROW REST) ne smije biti prilagodljiv.

22.4.3.1. Ležište strijele može biti jednostavno, plastično, lijepljeno u prozoru luka. Može biti tvornički izrađen, a streličar za gađanje može koristiti i policu luka. U tom slučaju polica može biti pokrivena bilo kojom vrstom materijala.

Okomita strana prozora luka može biti zaštićena materijalom, ali ne više od 1 cm. Iznad visine strijele. Nisu dozvoljeni drugi tipovi ležišta strijela.

22.4.4. Ne smiju se koristiti indikatori dužine natega.

22.4.5. Nije dozvoljeno kretanje po tetivi (STRING WALKING) ili po licu (FACE WALKING).

22.4.6. Mogu se koristiti strijele bilo kojeg tipa, pod uvjetom da odgovaraju općoj slici „STRIJELA“, kakva se upotrebljava u metnom streličarstvu te da ne predstavljaju opasnost za prekomjerno oštećivanje lica meta ili podloga

22.4.6.1. Strijela se sastoji od tijela, špice, jahača, pera i, ponekad ovojnice. Maksimalni promjer tijela strijele ne smije biti veći od 9,3 mm (ovojnice na strijelama se ne smatraju dijelom tijela strijele, u koliko nisu veće od 22 cm, mjereći od udubine jahača strijele do kraja ovojnice. Špica na tim strijelama ne smije imati promjer veći od 9,4 mm. Sve strijele moraju biti obilježene imenom ili inicijalima streličara na tijelu strijele. Sve strijele koje se koriste u pojedinoj seriji moraju biti identične te imati isti tip pera, jahača i ovojnica.

22.4.7. Štitnik za prste (FINGER TAB) u obliku pločice, rukavice ili zaštitne trake, za vučenje i otpuštanje tetive je dozvoljen, pod uvjetom da nema ugrađen nikakav dodatak koji pomaže streličaru da drži, zateže i otpušta tetivu.

22.4.7.1. Sidrišne pločice na štitniku za prste nisu dozvoljene. Gađati se mora „MEDITERANSKIM“ stilom (jedan prst mora biti iznad strijele) ili s prstima ispod strijele (prst ne smije biti više od 2 mm. Ispod jahača strijele (NOCK), s jednom fiksnom sidrišnom točkom na licu. Streličar odlučuje koji će stil koristiti, ali se može koristiti samo jednim stilom tijekom natjecanja. U koliko streličar koristi „MEDITERANSKI“ stil, može na štitniku za prste koristiti razdjelnik.

22.4.8. Dozvoljeno je nositi dalekozore ili teleskope te druga pomagala za procjenu pogodaka

22.4.8.1. Uvjet je da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge natjecatelje.

22.4.8.2. Dioptrijske, streljačke i sunčane naočale se također mogu koristiti. Ni na jednim od njih ne smije biti mikro leća ili sličnih uređaja, ne smiju biti markirane niti na koji način koji može pomagati pri nišanjenju.

22.4.8.3. U koliko streličar mora prekriti staklo na naočalama, na oku s kojim ne nišani, ono mora biti u cijelosti prekriveno ili se može upotrijebiti zaklopac za oko.

22.4.9. Dozvoljeni dodaci (pribor)

22.4.9.1. Kao štitnik za ruku, obujmica (ŠLINGA), remen ili tobolac. Pribor za podizanje noge ili dijela stopala, dodan ili ugrađen u obući su dozvoljeni, pod

uvjetom da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge streličare tijekom gađanja ili da nisu veći od 2 cm od same cipele. Štitnici na krakovima (LIMB SAVERS) su također dozvoljeni. Tobolac ne smije biti pričvršćen na luk.

22.5. Za diviziju Dugog luka dozvoljena je sljedeća oprema:

22.5.1. Luk mora odgovarati tradicionalnom obliku dugog luka, tako da zapeta tetiva ne dodiruje tijelo luka nigdje osim na ušicama. Može se moći rastaviti (TAKE-DOWN), i može biti izrađen od bilo kakvih materijala ili njihovih kombinacija. Oblik drške nije ograničen. Na luku ne smije biti dodataka, nišana ili nišanskih oznaka i ne smije biti laminiranih dijelova u području prozora luka, a koji bi se mogli koristiti kao pomoć pri nišanjenju.

22.5.1.1. Za juniore i žene luk ne smije biti manji od 150 cm., za muškarce ne manji od 160 cm., mjereno od jedne do druge ušice tetive s vanjske strane krakova.

22.5.2. Tetiva s bilo koji brojem niti

22.5.2.1. Tetiva može biti raznobojna i od raznih materijala odabranih za tu namjenu. Može imati centralni „SERVING“ za prihvaćanje tetive prstima i postavljen „NOCKING POINT“, koji može biti zadebljan za bolje nalijeganje jahača strijele. Mogu se postaviti jedan ili dva „NOCKING POINTA“. Na svakoj strani tetive je omča koja se postavlja na ušice krakova kad je luk zapet. Nisu dozvoljeni dodaci na tetivi, kao što su markeri za usne ili nos. Serving na tetivi ne smije završavati u razini oka streličara u punom nategu. Tetiva ni na koji način ne smije pomagati pri nišanjenju.

22.5.2.2. Također, dozvoljeni su utišivači tetive (string silencers), ali moraju na tetivi biti postavljeni najmanje 30 cm. od „NOCKING POINTA“.

22.5.3. Kao ležište strijele na luku služi polica luka, a ona može biti prekrivena bilo kojom vrstom materijala (samo polica luka). Okomita strana prozora luka može biti prekrivena materijalom, ne više od 1 cm. iznad strijele i mora biti tanja od 3 mm.

22.5.4. Nije dozvoljeno kretanje po tetivi (STRING WALKING) ili po licu (FACE WALKING).

22.5.6. Dozvoljeno je koristiti isključivo drvene strijele

22.5.6.1. Strijela se sastoji od tijela, špice, jahača, pera i, ponekad ovojnice. Maksimalni promjer tijela strijele ne smije biti veći od 9,3 mm (ovojnice na strijelama se ne smatraju dijelom tijela strijele, u koliko nisu veće od 22 cm, mjereći od udubine jahača strijele do kraja ovojnice. Špica na tim strijelama ne smije imati promjer veći od 9,4 mm. Sve strijele moraju biti obilježene imenom

ili inicijalima streličara na tijelu strijele. Sve strijele koje se koriste u pojedinoj seriji moraju biti identične te imati isti tip pera, jahača i ovojnica

22.5.6.2. Vrhovi strijela mogu biti „FIELD“ tipa, oblika metka ili konični, pričvršćeni na drveno tijelo strijele

22.5.6.3. Kao pera mogu se koristiti isključivo prirodna pera.

22.5.7. Štitnik za prste (FINGER TAB) u obliku pločice, rukavice ili zaštitne trake, za vučenje i otpuštanje tetive je dozvoljen, pod uvjetom da nema ugrađen nikakav dodatak koji pomaže streličaru da drži, zateže i otpušta tetivu.

22.5.7.1. Sidrišne pločice na štitniku za prste nisu dozvoljene. Gađati se mora „MEDITERANSKIM“ stilom (jedan prst mora biti iznad strijele) ili s prstima ispod strijele (prst ne smije biti više od 2 mm. Ispod jahača strijele (NOCK), s jednom fiksnom sidrišnom točkom na licu. Streličar odlučuje koji će stil koristiti, ali se može koristiti samo jednim stilom tijekom natjecanja. U koliko streličar koristi „MEDITERANSKI“ stil, može na štitniku za prste koristiti razdjelnik

22.5.8. Dozvoljeno je nositi dalekozore ili teleskope te druga pomagala za procjenu pogodaka

22.5.8.1. Uvjet je da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge natjecatelje.

22.5.8.2. Dioptrijske, streljačke i sunčane naočale se također mogu koristiti. Ni na jednima od njih ne smije biti mikro leća ili sličnih uređaja, ne smiju biti markirane niti na koji način koji može pomagati pri nišanjenju.

22.5.8.3. U koliko streličar mora prekriti staklo na naočalama, na oku s kojim ne nišani, ono mora biti u cijelosti prekriveno ili se može upotrijebiti zaklopac za oko.

22.5.9. Dozvoljeni dodaci (pribor)

22.5.9.1. Kao štitnik za ruku, obujmica (ŠLINGA), remen ili tobolac. Pribor za podizanje noge ili dijela stopala, dodan ili ugrađen u obući su dozvoljeni, pod uvjetom da ne predstavljaju nikakvu smetnju za druge streličare tijekom gađanja ili da nisu veći od 2 cm od same cipele. Štitnici na krakovima (LIMB SAVERS) su također dozvoljeni. Tobolac ne smije biti pričvršćen na luk.

22.6. Za sve divizije

22.7. Za natjecatelje u svim divizijama sljedeći dodaci (pribor) NISU dozvoljeni:

22.7.1. Nije dozvoljeno korištenje nikakvih električnih ili elektroničkih uređaja.

22.7.2. Nikakvih uređaja za elektronsku komunikaciju (uključujući mobitele), CD playere i slične uređaje (ispred linije čekanja) niti na terenu za trening niti na stazama.

22.7.3. Na stazama s nepoznatim udaljenostima nije dozvoljeni korištenje nikakvih uređaja za procjenu udaljenosti / ili kutova, uključujući i streličarevu opremu.

22.7.4. niti jedan dio streličareve opreme ne smije biti dodan ili prerađen da služi kao pomoć pri procjeni udaljenosti ili određivanju kutova, a niti se standardna oprema ne smije koristiti u tu svrhu.

22.7.5. Nikakvi pisani posjetnici, niti elektronski spremljeni podaci koji mogu poslužiti kao pomoć pri izračunavanju udaljenosti (osim normalnih oznaka na nišanu).

Poglavlje 23. - Gađanje

23.1. Svi natjecatelji trebaju gađati stojeći ili klečeći kraj kolčića za gađanje, bez ugrožavanja sigurnosti.

23.1.1 Organizator određuje broj mete s koje pojedine grupe započinju s gađanjem.

23.1.2. Na FIELD i 3D natjecanjima streličari mogu stajati ili klečati otprilike i metar s strane kolčića ili, ako streličar gađa sam, na kočicu, bez ugrožavanja sigurnosti iza kolčića za gađanje. U pojedinim situacijama, ovisno o uvjetima na terenu, sudac može dozvoliti da se s gađanjem započne izvan za to određenog područja.

23.1.3. Na FIELD i 3D natjecanjima, svaka pozicija za gađanje mora imati kolčić ili označenu poziciju te dovoljno prostora za gađanje najmanje za dva natjecatelja. U koliko dva natjecatelja gađaju zajedno, natjecatelj s manjim startnim brojem stoji s lijeve strane kolčića (ili na lijevoj strani kolčića u koliko natjecatelj gađa sam), natjecatelj s većim startnim brojem gađa s desne strane kolčića.

23.2. Ostali natjecatelji u grupi, koji čekaju na gađanje, moraju stajati na dovoljnoj udaljenosti od pozicija za gađanje.

23.2.1. Natjecatelji moraju čekati na dovoljnoj udaljenosti, bez obzira da li pomažu natjecatelju koji gađa, procjenjujući pogotke ili praveći sjenu natjecatelju koji gađa. Zasjenjivanje nije dozvoljeno, osim u finalima, kada će o tome odluku donijeti sudac.

23.3. Broj strijela s kojima se gađa na 3D natjecanjima.

23.3.1. Na kvalifikacijskim natjecanjima, individualno, natjecatelji gađaju s po dvije strijele po meti/životinji. Za obje strijele se boduje puna vrijednost. S po jednom strijelom po meti/životinji se gađa u eliminacijskom i finalnim borbama.

23.3.2. EKIPE: tri strijele po ekipi gađaju se po meti/životinji u svim krugovima natjecanja, po jedna strijela po svakom članu ekipe. Ekipe se u gađanju izmjenjuju, tako da ekipa koja je gađala posljednja na jednoj meti, gađa prva na sljedećoj.

23.4. Upotreba dalekozora (teleskopa) na 3D natjecanjima.

23.4.1. Natjecatelji/ekipe mogu koristiti dalekozore za pregled mete/životinje prije nego započnu s gađanjem, ali i na poziciji (kočiču) za gađanje. Upotreba dalekozora nije dozvoljena nakon što se završi s gađanjem.

23.5. Niti jedan natjecatelj ne smije prilaziti meti/životinji prije nego svi natjecatelji u grupi završe s gađanjem, osim uz posebnu dozvolu suca.

23.6. Niti u kojem slučaju se ne može ponovno ispucati strijelu.

23.6.1. Strijela se ne smatra kao ispucana ako:

- Natjecatelj može dodirnuti strijelu svojim lukom ne pomičući se sa svoje pozicije, osim u slučaju da se radi o odbijenoj strijeli.
- U koliko je lice mete, podloga ili meta/životinja pala sa svog položaja.
- U tom slučaju sudac će poduzeti potrebne mjere i odrediti vrijeme za gađanje potrebnog broja strijela.
- U koliko se meta samo pomakla, sudac će procijeniti koji će postupak primijeniti, u koliko će biti potrebno.

23.7. Niti jedan natjecatelj, trener ili službena osoba ne smije nikome procjenjivati udaljenosti na natjecanju s nepoznatim udaljenostima i tako ostvarivati prednost pojedinim natjecateljima.

23.7.1. Natjecatelji unutar grupe ne smiju razgovarati o udaljenostima, sve dok se ne upišu svi rezultati na pojedinoj meti.

23.7.2. Razgovor o udaljenostima dozvoljen je između članova ekipa i njihovih trenera, ali tim razgovorima ne smiju ometati članove suparničke ekipe. Nije dozvoljen razgovor o udaljenostima s ostalim službenim osobama. Po jedan trener može pratiti ekipu tijekom gađanja, može prilaziti pozicijama za gađanje (kočiču), ali ne smije s ekipom odlaziti do mete tijekom upisivanja pogodaka. U koliko je potrebno, više od jedne osobe može pomagati ekipi, noseći rezervnu opremu, ali sve te osobe moraju čekati na oznaci „STOP“ te im nije dozvoljena komunikacija s ekipom tijekom gađanja. Tijekom gađanja ekipa mora biti zajedno, trener ne može prilaziti svojoj drugoj ekipi (muška – ženska) i ne smije odlaziti u druge prostore. Ne smije biti nikakvih komunikacija između trenera muških i ženskih ekipa pojedinih reprezentacija.

Poglavlje 24. – Opća pravila gađanja i kontrole vremena na FIELD i 3D natjecanjima

24.1. Za kvalifikacijska i eliminacijska natjecanja, grupe se za početak natjecanja raspoređuju na pojedine mete i moraju završiti natjecanje na meti ispred koje su započeli s gađanjem. Na finalnim natjecanjima sve grupe započinju s natjecanjem na istoj meti.

24.2. U koliko broj natjecatelja premašuje normalni kapacitet staze, mogu se formirati i dodatne grupe. Dodatne grupe, na pojedinoj meti moraju čekati dok prethodna grupa ne završi s gađanjem i upisivanjem pogodaka te tek tada započeti s gađanjem.

24.3. Startni brojevi natjecatelja moraju biti vidljivo istaknuti na tobolcu te biti vidljivi sa stražnje strane pozicije za gađanje tijekom cijelog natjecanja. Unutar grupe, natjecatelji su raspoređeni prema rasporedu koji izrađuje organizator natjecanja.

24.4. U slučaju kvara na opremi, raspored gađanja može biti privremeno izmijenjen. Ni u kojem slučaju se ne može dozvoliti više od 30 minuta za popravak kvara na opremi. Ostali članovi grupe trebaju ispucati svoje strijele i upisati pogotke na toj meti, prije nego se drugoj grupi dozvoli gađanje. U koliko je popravak opreme izvršen na vrijeme, streličar će ispucati svoju strijelu na toj meti i grupa će nastaviti s gađanjem na sljedećoj. U koliko je popravak završen kasnije (izvan vremena od 30 minuta), grupa nastavlja s gađanjem, a natjecatelj gubi sve mete (pogotke) koje je grupa gađala u međuvremenu. Pravilo se primjenjuje jednako i u slučaju da pojedini natjecatelj ima zdravstvenih problema, koji su nastali tijekom natjecanja.

24.5. Na finalnim natjecanjima se neće dozvoliti dodatno vrijeme za popravak opreme ili rješavanje neočekivanih zdravstvenih problema. U ekipnim natjecanjima ostali članovi ekipe mogu nastaviti s gađanjem.

24.6. Natjecatelji u pojedinoj grupi mogu drugim grupama dozvoliti da ih prestignu na kvalifikacijskim ili eliminacijskim natjecanjima, ali ne su polu-finalima ili finalima, ali o tome moraju obavijestiti suce ili organizatore natjecanja.

24.7. U koliko natjecatelj ili grupa natjecatelja uzrokuje nepotrebna kašnjenja za tu grupu ili ostale grupe na natjecanju (tijekom kvalifikacijskih ili eliminacijskih natjecanja), sudac koji nadgleda natjecanja može grupu upozoriti upisujući prvu pismenu opomenu u rezultatsku listu. Ograničenje vremena od 3 minute po meti na FIELD natjecanjima ili 1,5 minuta (na kvalifikacijskim natjecanjima) odnosno 1 minute (na eliminacijskim i finalnim natjecanjima) za 3D natjecanja, započinje teći kada natjecatelj zauzme svoje mjesto na poziciji za gađanje. Natjecatelj treba pristupiti poziciji za gađanje odmah nakon što je meta postala slobodna za gađanje. Sudac koji nadgleda natjecanje, u koliko primijeti da natjecatelj uzrokuje nepotrebna kašnjenja treba upozoriti natjecatelja i upisati u rezultatsku listu drugu opomenu (upisati broj mete, vrijeme i datum). Na treću i svaku sljedeću opomenu u toj fazi

natjecanja, natjecatelj gubi najviši pogodak na toj meti. U posebnim okolnostima može se dozvoliti i duže vrijeme za gađanje na pojedinoj meti.

24.8. Opomene zbog vremena ne prenose se u sljedeću fazu natjecanja.

24.9. U polu-finalnim i finalnim borbama, u kojima sudac prati natjecatelje, sudac daje znak za početak i završetak gađanja („GO“ za početak i „STOP“ nakon što istekne vrijeme predviđeno za gađanje).

- Na FIELD i 3D natjecanjima sudac će posljednjih 30 sekundi označiti podizanjem „ŽUTOG KARTONA“.

- Nije dozvoljeno gađanje nakon isteka vremena.

- U koliko natjecatelj ispuca strijelu nakon što sudac označi završetak gađanja, natjecatelj ili ekipa gubi vrijednost najvišeg pogotka na toj meti.

- U individualnim mečevima po dva natjecatelja gađaju zajedno

- U ekipnim mečevima, ekipe gađaju jedna po jedna, a ekipa s boljim rezultatom iz kvalifikacija bira koja će ekipa započeti s gađanjem. Na sljedećoj meti s gađanjem započinje ekipa sa slabijim rezultatom, a u slučaju neriješenog rezultata s gađanjem započinje ekipa koja je prva gađala na meti 1.

24.10. Mečevi za medalje

24.10.1 U koliko kontrolu vremena predvodi Direktor gađanja (DoS).

- Na FIELD natjecanjima za pojedinačne i ekipne mečeve vremensko ograničenje je 2 minute i kontrolirano je od strane Direktora gađanja (DoS). Za individualne mečeve vrijeme započinje teći kada natjecatelji zauzmu poziciju za gađanje, a za ekipe kada zauzmu poziciju kraj crvenog kolčića. Ekipe gađaju „po jedan“, s time da Goli luk gađa posljednji.

24.10.2. U koliko kontrolu vremena provodi sudac.

- na FIELD natjecanjima vremensko ograničenje za pojedinačne i ekipne mečeve je 2 minute, koje će kontrolirati sudac štopericom.

- na 3D natjecanjima vremensko ograničenje za pojedince je 1 minuta, a za ekipe 2 minute, koje kontrolira sudac, a započinje teći kada natjecatelji zauzmu svoje pozicije kraj kolčića.

24.11. U koliko iz nekog razloga, u ekipnim mečevima, gađanje mora biti prekinuto, sudac mora prekinuti s mjerenjem vremena za tu ekipu i nastaviti kada se osiguraju uvjeti za gađanje.

Poglavlje 25. – Pravila gađanja i kontrole vremena – FIELD natjecanja

25.1. Natjecatelji gađaju u grupama od najviše četiri, ali nikad manje od tri natjecatelja.

25.1.1. Unutar grupe natjecatelji gađaju u parovima, izmjenjujući se po sljedećem rasporedu

- Organizator natjecanja dodjeljuje startne brojeve.
- Prvi par (natjecatelji s manjim startnim brojevima) započinju s gađanjem na prvoj meti dodijeljenoj grupi. Drugi par započinje s gađanjem na sljedećoj. Parovi se izmjenjuju na svim sljedećim metama tijekom cijelog natjecanja.
- U koliko u grupi imamo samo tri natjecatelja, prva dva natjecatelja sa startne liste (manji startni brojevi) su prvi par, a treći natjecatelj se smatra drugim parom u rotaciji. Taj natjecatelj uvijek mora gađati s lijeve strane kolčića.
- U koliko se svi natjecatelji u grupi slože, mogu izmijeniti raspored u parovima ili na pozicijama za gađanje. U koliko na poziciji za gađanje ima dovoljno prostora svi natjecatelji iz grupe mogu gađati istovremeno.

25.1.2. Gađanje na lica meta promjera 40 centimetara. Po četiri lica meta promjera 40 centimetara postavljaju se na podlogu u obliku kvadrata. Par natjecatelja koji započinju s gađanjem na toj meti, natjecatelj s lijeve strane gađa u gornje lijevo lice, a natjecatelj s desne strane u gornje desno lice. Par koji gađa kao drugi, natjecatelj s lijeve strane gađa u donje lijevo lice, a natjecatelj s desne strane u donje desno lice.

25.1.3. Gađanje na lica meta promjera 20 centimetara. Par natjecatelja koji na meti gađaju prvi, natjecatelj s lijeve strane gađa na lica u koloni 1, dok natjecatelj s desne strane gađa u lica u koloni 3. Sljedeći par, natjecatelj s lijeve strane gađa na lica u koloni 2, a natjecatelj s desne strane na lica u koloni 4. Svaki natjecatelj sam izabire raspored gađanja, ali s po jednom strijelom u svako lice mete.

Poglavlje 26. – Pravila gađanja i kontrole vremena – 3D natjecanja

26.1. Prema prijavama za svaku diviziju, Organizator dodjeljuje startne brojeve i formira grupe na metama, posebno za ženske, posebno za muške natjecatelje. Svaka grupa broji od 3 – 6 natjecatelja, ali najviše po 2 natjecatelja iz iste reprezentacije u kvalifikacijskim i eliminacijskim natjecanjima. U posebnim slučajevima o tome će donijeti odluku Sudačka komisija natjecanja i Tehnički delegat. (vidi Članak 3.15. – Raspored po metama / Knjiga 2 i Članak 3.16. – Pozicioniranje na metama).

26.2. Na ekipnim natjecanjima ekipa se sastoji od jednog natjecatelja Složenim lukom, jednog natjecatelja Dugim lukom i jednog natjecatelja instinktivnim ili Golim lukom.

26.3. U koliko se unutar grupe ne dogovore drugačije, član grupe s najnižim startnim brojem postaje vođa grupe i odgovoran je za grupu tijekom natjecanja.

26.3.1. Čim je meta slobodna za gađanje, prvi natjecatelj (odnosno prva dva natjecatelja) iz grupe, mora bez odgode, s prostora sa slikom životinje, pristupiti poziciji za gađanje. Ostali članovi grupe trebaju ostati na zadovoljavajućoj udaljenosti.

26.3.2. Ostalim natjecateljima iz grupe nije dozvoljeno prilaziti poziciji za gađanje i stajanje na kratkoj udaljenosti te procjenjivati udaljenost do mete prije gađanja.

26.3.3. Svako natjecatelj ili par natjecatelja iz grupe treba gađati izmjenjujući se prema sljedećem rasporedu.

- Unutar grupe, natjecatelj s najmanjim startnim brojem započinje s gađanjem na prvoj meti, slijedi natjecatelj sa sljedećim većim brojem i tako redom.

- Posljednji natjecatelj ili par natjecatelja s prve mete, započinje s gađanjem na sljedećoj meti, a zatim natjecatelj koji je započeo s gađanjem na prvoj meti. Na taj se način natjecatelji izmjenjuju tijekom cijelog natjecanja.

26.3.4. U koliko natjecatelj, iako je u cijelosti završio natjecanja u prvom kvalifikacijskom krugu, ne može nastupiti u drugom kvalifikacijskom krugu, zbog mogućih zdravstvenih problema, njemu / njoj neće biti dozvoljeno sudjelovanje u Prvom eliminacijskom krugu natjecanja (prvih 16 iz dva kvalifikacijska kruga natjecanja prema ukupnom rezultatu iz dva kruga).

26.4. Dozvoljeno vrijeme za gađanje

26.4.1. Pojedinačna natjecanja

26.4.1.1. Ograničenje vremena u Kvalifikacijskim natjecanjima: 1,5 minuta za natjecatelje u svim divizijama za gađanje dviju strijela. Odmah nakon što prethodna grupa napusti poziciju za gađanje, sljedeća grupa napušta mjesto na kojem je čekala i prilazi do mjesta sa slikom životinje. Čim prethodna grupa napusti metu/životinju i udalji se na sigurnu udaljenost, grupa može prići bliže poziciji za gađanje (vidi Članak 23.2.) i prvi natjecatelj treba započeti s gađanjem. Zbog sigurnosnih razloga, a i zbog ograničenja vremena strijela se na luk može stavljati tek na poziciji za gađanje.

Ograničenje vremena u eliminacijskim i finalnim borbama je za natjecatelje u svim divizijama 1 minuta za gađanje jednom strijelom.

26.4.1.2. Dozvoljeno vrijeme za gađanje od 1,5 minuta za pojedinog natjecatelja iz grupe započinje teći kada on/ona zauzme mjesto na poziciji za gađanje.

26.4.2. Ekipna natjecanja

26.4.2.1. Ograničenje vremena od 2 minute u ekipnim eliminacijskim natjecanjima započinje teći, za prvu ekipu, kada zauzmu položaj na poziciji za gađanje. Prije toga sudac provjerava da li su spremni za gađanje i zove ih na poziciju za gađanje. Kada prva ekipa završi s gađanjem, napusti poziciju za gađanje i vrati se na čekalište (područje sa slikom životinje). Jednaka se procedura primjenjuje i za drugu ekipu. Zbog sigurnosnih razloga, ali i zbog ograničenja vremena, strijela se na luk može stavljati tek na poziciji za gađanje.

Poglavlje 27. – Bodovanje (upisivanje pogodaka)

27.1. S bodovanjem (upisivanjem pogodaka) se može započeti tek kad svi natjecatelji iz grupe završe s gađanjem

27.1.1. U koliko se unutar grupe natjecatelji ne dogovore drugačije, natjecatelj s najmanjim startnim brojem postaje vođa grupe i odgovoran je za grupu tijekom cijelog natjecanja. Dva natjecatelja sa sljedećim najmanjim startnim brojevima upisuju pogotke, dok četvrti obilježava pogotke na licima meta (u koliko je to primjenljivo).

U grupi od tri natjecatelja vođa grupe može također obilježavati pogotke (u koliko je to primjenljivo).

Na FIELD natjecanjima grupa ne smije napustiti metu prije nego se uvjeri da su svi pogoci na licu mete obilježeni.

27.1.2. Upisivači pogodaka, koji mogu biti i natjecatelji, u rezultatsku listu ispravno upisuju broj mete te prema padajućem rasporedu (u koliko je to moguće) vrijednost pogodaka svake strijele. Svaki natjecatelj za sebe čita vrijednost pogodaka. Svi drugi natjecatelji u grupi moraju provjeravati vrijednosti pogodaka svake strijele. Pogreške pri upisu rezultata u rezultatske liste se mogu ispraviti samo prije nego su strijele izvađene iz mete.

27.1.2.1. U Finalnim natjecanjima, sudac ili prati svaku grupu da kontrolira upisivanje pogodaka ili na grupu čeka na meti. Organizacijski komitet natjecanja odrediti će osobu koja će nositi oglasnu ploču na koju će se upisati postignuti rezultat nakon svake mete. U mečevima za medalje moraju biti dvije ploče, po jedna za svaki meč za medalje.

27.1.2.2. U 3D natjecanjima vrijede bodovne zone kako je navedeno na slikama životinja.

27.2. Procjena vrijednost pogotka vrši se tako da se procjenjuje položaj tijela strijele u meti. U koliko tijelo strijele dodiruje dvije zone ili liniju koja razdvaja dvije zone pogodaka, priznaje se viša vrijednost pogotka.

27.2.1. Strijele, lica meta, podloge ili mete/životinje ne smiju se dodirivati prije nego se završi upisivanje vrijednosti pogodaka svih strijela i provjeri rezultat.

27.2.2. U koliko na meti nedostaje dio lica, uključujući i dio linije koja razdvaja dvije bodovne zone (ili dio na kojem prijanjaju dvije boje) ili je tijelo strijele pomaknulo liniju, pri procjeni pogotka potrebno je zamisliti nestali dio linije i prema tome izvršiti procjenu vrijednosti pogotka.

27.2.3. Strijele koje su u meti, a ne vide se na licu mete, može procjenjivati jedino sudac

27.2.4. U slučajevima odbijanja ili propucavanja strijele kroz procjena vrijednost pogotka će se vršiti na sljedeći način.

- U koliko se svi natjecatelji iz grupe slože da je do odbijanja ili propucavanja strijele došlo, oni se također mogu složiti i o vrijednosti pogotka.

- Na FIELD natjecanjima, natjecatelji se ne dogovaraju o vrijednosti pogotka, priznaje se vrijednost najmanjeg neobilježenog pogotka unutar bodovnih zona.

- Na 3D natjecanjima, natjecatelji se ne mogu dogovarati o vrijednosti pogotka, pogodak se boduje kao promašaj (MISS).

27.2.5. Pogodak „strijela u strijelu“

27.2.5.1. U koliko je strijela pogodila jahač druge strijele i pala na zemlju bodovat će se prema vrijednosti strijele koju je pogodila.

27.2.5.2. U koliko je strijela pogodila jahač druge strijele i nakon toga se zabila u metu, bodovat će se prema svojem položaju u meti.

27.2.5.3. U koliko se strijela odbila od druge strijele i pala na zemlju, bodovat će se kao oštećena strijela (u koliko ona bude pronađena).

27.2.5.4. Pogodak u bilo koje drugo lice, osim onog koje je određeno za natjecatelja na toj meti bodovat će se kao promašaj (MISS).

27.2.5.5. Svi pogoci izvan bodovnih zona na licima meta ili bodovnih zona na 3D metama bodovat će se kao promašaji (MISS).

27.2.5.6. Promašaj (MISS) se u rezultatske liste upisuje kao „M“.

27.2.6. U koliko je pojedini natjecatelj ispucao više od 3 strijele u FIELD natjecanjima te više od 1, odnosno 2 strijele (ovisi o fazi natjecanja) u 3D natjecanjima te one budu pronađene u meti ili na zemlji kod mete, bodovat će se samo tri niža pogotka (u FIELD natjecanjima i za ekipe) te manji pogodak (odnosno dva niža u kvalifikacijama) u 3D natjecanjima. U koliko natjecatelj, odnosno ekipa to ponavlja, može biti diskvalificirana s natjecanja.

27.2.7. U koliko u licu mete promjera 20 centimetara nađemo dvije ili više strijela na toj meti, bodovat će se samo strijela s najnižom vrijednosti. Druga strijela ili više njih u istom licu, bodovat će se kao promašaj (promašaji).

27.3. Osim za izjednačenja koja su opisana u Članku 27.3.2., izjednačeni će se rezultat, u svim fazama natjecanja, rješavati:

27.3.1. Izjednačenja u svim fazama natjecanja

Pojedinačno i ekipno:

- Najveći broj „6“ u FIELD, odnosno „11“ u 3D natjecanjima
- Najveći broj „5“ u FIELD, odnosno „10“ u 3D natjecanjima
- Nakon toga natjecatelji se proglašavaju izjednačenima, ali za potrebe plasmana u sljedeću fazu natjecanja, pobjednik se određuje „bacanjem novčića“.

27.3.2. Za izjednačenja, pri čemu ovisi plasman u sljedeću fazu natjecanja (Eliminacije) ili za osvajanje medalja) za rješavanje izjednačenja pristupa se raspucavanju (SHOOT OFF)

27.3.2.1. Pojedinačno

- Po jedna strijela u raspucavanju.
- U koliko je rezultat izjednačen, strijela bliže centru se proglašava kao pobjednik. U koliko je udaljenost od centra ista gađa se sljedećom strijelom do pobjede.
- Vremensko ograničenje za gađanje jednom strijelom je 40 sekundi.

27.3.2.2. Ekipno

- Boduje se serija od tri strijele (po jedna za svakog natjecatelja)
- U koliko je rezultat izjednačen, ekipa koja ima strijelu bliže centru pobjeđuje
- U koliko su opet izjednačeni, gleda se druga (ili treća) strijela najbliže centru i tako određuje pobjednika.
- Vremensko ograničenje za ekipno raspucavanje je 2 minute u FIELD i 3D natjecanjima.

27.3.2.3. Na FIELD natjecanjima, raspucavanje se odrađuje na meti s najvećom udaljenosti za pojedinu diviziju, a može se odrađivati na za to posebno postavljenoj meti.

Na 3D natjecanjima, raspucavanje nakon kvalifikacija ili eliminacija odrađuje se na za to posebno postavljenoj meti. Meta treba biti postavljena u blizini centralnog područja.

27.3.2.4. Raspucavanje se mora provesti što je prije moguće, nakon što se sve rezultatske liste prikupe i obrade. Za svakog natjecatelja, koji neće biti prisutan za raspucavanje, u roku od 30 minuta nakon što je on/ona ili njihov kapetan ekipe obaviješten o raspucavanju, smatrat će se da je izgubio. U koliko natjecatelj i njegov kapetan ekipe napuste područje ranije nego što su rezultati objavljeni i zbog toga ne mogu biti prisutni na raspucavanju, natjecatelj može izgubiti meč.

27.3.5.2. U slučaju neriješenog rezultata u polu-finalnim mečevima, na FIELD natjecanjima, raspucavanje se provodi na posljednjoj meti koja je bila gađana, a za 3D natjecanja, na posebno postavljenoj „5 – ož“ meti, koja mora biti iste grupe kao i posljednja meta iz polu-finalnog natjecanja.

U slučaju neriješenog rezultata u borbama za medalje, za FIELD natjecanja raspucavanje se provodi na maksimalnoj udaljenosti za tu diviziju, a za 3D natjecanja na za to posebno postavljenoj „5 – ož“ meti, koja spada u grupu 1.

27.4. Rezultatske liste moraju biti potpisane od strane upisivača pogodaka i od strane natjecatelja, s čime se potvrđuje da se natjecatelj slaže s upisanim vrijednostima svake pojedine strijele, ukupnim zbrojem pogodaka (mora biti identičan na obje rezultatske liste), ukupnim brojem „5“ i „6“ u FIELD natjecanjima („11“ i „10“ u 3D natjecanjima). Rezultatska lista upisivača pogodaka mora biti potpisana od strane preostalog člana grupe u kojoj je gađao, ali on ne smije biti iz iste reprezentacije.

27.4.1. Svaka grupa mora imati dvije rezultatske liste, od kojih jedna može biti u elektronskom obliku. U koliko dođe do razlike u vrijednosti upisa pogodaka između ručno vođene i elektronske liste, kao važeća uzima se ručno vođena lista. Organizator natjecanja ne mora uvažiti rezultatske liste koje nisu potpisane, nemaju upisani ukupan rezultat, ukupan broj „5“ i „6“ u FIELD natjecanjima („10“ i „11“ u 3D natjecanjima) ili koje su pogrešno zbrojene. Nije obaveza organizatora natjecanja da provjerava ispravnost rezultatskih lista, iako u koliko uoče nepravilnosti u rezultatskim listama, mogu ih ispraviti i upisati ispravan rezultat. Ispravke u rezultatu se mogu raditi prije početka sljedeće faze natjecanja. U koliko se utvrdi razlika u upisanom rezultatu u dvjema rezultatskim listama, manji rezultat će se priznati kao službeni.

27.5. Na kraju natjecanja organizator je dužan objaviti kompletnu rezultatsku listu.

Poglavlje 28. – Kontrola i sigurnost na natjecanju

28.1. Osoba zadužena za nadgledanje natjecanja je Glavni sudac na natjecanju.

28.2. Prije nego se započne s gađanjem Glavni sudac na natjecanju se mora uvjeriti u sve aspekte sigurnosti, provjeriti ih na stazama i s organizatorima natjecanja dogovoriti sve sigurnosne procedure.

28.2.1. Glavni sudac mora sa sigurnosnim procedurama upoznati sve natjecatelje i vođe ekipa te sa svim ostalim uvjetima za gađanje za koje misli da je potrebno.

28.2.2. Odluka o prekidu natjecanja zbog lošeg vremena, sumraka ili zbog drugih uvjeta koji mogu ugroziti natjecanje, donosi se kao zajednička odluka Organizatora, Sudačke komisije i Tehničkog delegata.

28.2.3. Zvučni signal, koji se može čuti na svim stazama, daje se za početak gađanja, a također u situacijama kada je potrebno prekinuti s natjecanjem.

28.2.4. U koliko je potrebno prekinuti natjecanje prije kraja kvalifikacijskog kruga, vrednovat će se ukupan rezultat samo s meta na kojima su gađali svi natjecatelji u pojedinoj diviziji i taj će se rezultat priznati kao službeni. U slučaju da natjecanje nije moguće nastaviti temeljem tih će se rezultata proglasiti pobjednici.

28.2.5. U slučaju da se natjecanje mora prekinuti u kasnijoj fazi, može se promijeniti format natjecanja na samom natjecanju, uvažavajući meteorološke uvjete, preostalo vrijeme i uvjete na stazama te prema tome odrediti pobjednike.

28.2.6. U slučaju da bliješti sunce, zasjenjivanje s površinom od najviše A4 (odnosno zaštita od oko 30 x 20 centimetara) je dozvoljeno od ostalih natjecatelja u grupi ili to može pripremiti organizator natjecanja. Nije dozvoljeno zasjenjivanje tijekom finalnih mečeva, osim u slučaju kada to postaje pitanje sigurnosti. Tada o tome odlučuje sudac na natjecanju.

28.3. Niti jedan natjecatelj ne smije dirati opremu drugog natjecatelja bez dozvole.

28.4. Pušenje nije dozvoljeno na stazama i na terenu za trening i zagrijavanje.

28.5. Prilikom natezanja luka niti jedan natjecatelj ne smije koristiti tehniku koja, po mišljenju sudaca u koliko strijela bude nehotice ispućana može odletjeti izvan sigurnosnih zona ili ograda (mreža, zidova i slično). U koliko natjecatelj nastavi koristiti takvu tehniku, on/ona će zbog sigurnosnih razloga biti od strane Glavnog suca zamoljena da prekine s gađanjem i napusti stazu. Natjecatelji moraju luk natezati i nišanići jedino u smjeru mete.

28.6. Na FIELD i 3D prvenstvima, osim ako se natječu, službene osobe moraju biti u gledalištu, osim ako ih Sudac na natjecanju pozove u prostor za natjecanja.

Poglavlje 29. – Posljedice kršenja pravila

Pobrojene su opomene i kazne natjecateljima i službenim osobama koje su posljedica kršenja pravila

29.1. Natjecatelj koji se pronađe krivim za kršenje važećih pravila može biti diskvalificiran s natjecanja i izgubiti da tada stečeni plasman.

29.2. Natjecatelj neće moći nastupiti na WA prvenstvima u koliko njegova matična asocijacija nije ispunila obaveze opisane u Članku 3.7.1. (Knjiga 2 WA pravila).

29.3. Natjecatelj koji se natječe u kategoriji nije u skladu s Pravilima opisanima u Poglavlju 22, biti će diskvalificiran s natjecanja i izgubiti do tada stečeni plasman.

29.4. Prema natjecatelju koji se pronađe krivim za kršenje Pravila korištenja nedozvoljenih sredstava (Anti-Doping Pravila) primijenit će se sankcije opisane u Knjizi 6 WA Pravila.

29.5. Natjecatelju koji na natjecanju koristi opremu koja nije u skladu s WA Pravilima brisat će se do tada postignuti rezultat.

29.6. U koliko se dokaže da je natjecatelj namjerno kršio pravila i propise, taj natjecatelj neće moći nastupiti na natjecanju. Natjecatelj će biti diskvalificiran i izgubiti do tada stečeni plasman.

29.6.1. Ne može se dopustiti nesportsko ponašanje na natjecanjima. Takvo ponašanje od strane natjecatelja ili bilo koga koji pomaže natjecatelju rezultirat će diskvalifikacijom natjecatelja ili druge osobe, a u konačnici i mogućom suspenzijom s budućih natjecanja (vidi Knjiga 1; Dodatak 1 – Kongresne procedure, Dodatak 2 – Etički kodeks i ponašanje)

29.6.2. Svatko tko neovlašteno mijenja ili krivotvori rezultat ili ima saznanja da je rezultat mijenjan ili krivotvoren, biti će diskvalificiran s natjecanja.

29.6.3. U koliko natjecatelj opetovano vadi strijele iz mete prije nego je završeno upisivanje pogodaka, može biti diskvalificiran s natjecanja.

29.7. Natjecatelj koji ustrajno koristi opasnu tehniku napinjanja luka (prema mišljenju sudaca), biti će od strane Glavnog suca ili Direktora gađanja zamoljen da odmah prestane s gađanjem, a može biti i diskvalificiran s natjecanja.

29.8. Gubljenje vrijednosti pogotka (pogodaka)

29.8.1. U slučaju kvara na opremi, natjecatelj koji ne može izvršiti popravak u roku 30 minuta izgubit će pogodak na toj meti i na svim metama koje su natjecatelji iz grupe gađali u međuvremenu.

29.8.2. U slučajevima da sudac utvrdi da natjecatelj na meti koristi previše vremena, na treću i svaku sljedeću opomenu, natjecatelj će izgubiti vrijednost najvišeg pogotka na toj meti.

29.8.3. U finalnim borbama, u koliko natjecatelj ispuca strijelu nakon što je sudac označio završetak gađanja, natjecatelj ili njegova ekipa izgubit će vrijednost najvišeg pogotka na toj meti.

29.8.4. U koliko se u meti nađe više od tri strijele u FIELD natjecanjima ili dvije, odnosno jedna strijela (ovisno o fazi natjecanja) u 3D natjecanjima, a one pripadaju istom natjecatelju ili se one nalaze na zemlji oko mete, bodovat će se samo tri najniža pogotka u FIELD natjecanjima, odnosno najniže vrijednost (dvije najniže u kvalifikacijama) u 3D natjecanjima.

29.8.5. U koliko u licu mete od 20 centimetara imamo dvije ili više strijela, sve se one broje kao dio serije na toj meti, no boduje se samo najniža vrijednost.

29.8.6. Strijela koja ne pogodi bodovne zone na meti ili pogodi u lice mete koje ne pripada to natjecatelju, smatrat će se dijelom serije na toj meti i bodovati kao promašaj („MISS“).

29.9. Opomene

Natjecatelja koji je na natjecanju opomenut više od jednom i koji i dalje nastavi kršiti pravila ili natjecatelj koji ignorira upute dodijeljenog suca (što je podložno žalbi) tretirat će se u skladu s odredbama u Članku 29.6.

29.9.1. Natjecatelji su odgovorni za svoje rezultatske liste. Duplikat rezultatske liste se neće izdavati zbog izgubljene, oštećene ili ukradene rezultatske liste.

29.9.2. Pušenje nije dozvoljeno na stazama, na prostoru za trening i zagrijavanje.

29.9.3. Niti jedan natjecatelj ne smije dirati opremu drugih natjecatelja bez prethodnog odobrenja.

29.9.4. Natjecatelji iz grupa koje čekaju na gađanje, trebaju ostati u prostoru za čekanje, sve dok natjecatelji koji su gađali ne krenu prema meti i prostor za gađanje bude slobodan. Nije dozvoljen razgovor o udaljenostima između različitih grupa natjecatelja.

29.9.5. Za vrijeme gađanja samo natjecatelji koji su trenutno na redu za gađanje mogu pristupiti pozicijama za gađanje.

29.9.6. Niti jedan natjecatelj ne smije prilaziti meti prije nego svi natjecatelji iz grupe završe s gađanjem, osim uz posebno dopuštenje suca.

29.9.7. Ne smije se dodirivati strijele, lice mete ili podlogu, sve dok nije u potpunosti završeno upisivanje pogodaka.

29.9.8. Pri napinjanju luka, natjecatelj ne smije koristiti tehnike koje, po mišljenju sudaca, mogu omogućiti da strijela, nehotično ispucana, izleti izvan sigurnosnih zona ili sigurnosnih barijera.

Poglavlje 30. – Treninzi

30.1. Na WA FIELD i 3D natjecanjima nisu dozvoljeni treninzi na stazama koje su pripremljena za natjecanja.

30.1.1. Teren za trening treba biti pripremljen pored ili u blizini staza, najmanje tri dana prije početka natjecanja.

30.1.2. Na dan natjecanja, mete za zagrijavanje (najmanje jedna na svakih 10 natjecatelja) moraju biti postavljene na ili pored centralnog terena. Teren za trening može se koristiti i kao teren za zagrijavanje.

30.1.3. Na terenu ta trening mete (najmanje 1/8 od broja prijavljenih natjecatelja), trebaju biti postavljene na različitim udaljenostima te

omogućavati nesmetani trening, prije, za vrijeme i nakon natjecanja, svakog dana natjecanja, prema rasporedu koji donosi organizator natjecanja.

Poglavlje 31. – Pitanja i sporovi

31.1. Svaki natjecatelj na meti mora se izjasniti o vrijednosti pojedine strijele u meti, prije nego strijele budu izvađene.

- Za vrijeme kvalifikacijskih natjecanja odluka se donosi unutar grupe. Mišljenje većine natjecatelja na meti odlučuje vrijednost pogotka. U slučaju da su mišljenja podijeljena (50/50), za tu strijelu će se bodovati viša vrijednost. Odluka natjecatelja na meti je konačna.

- U eliminacijama i u finalnim mečevima, ako se natjecatelji ne mogu složiti oko vrijednosti pogotka, moraju zvati suca koji će procijeniti vrijednost pogotka.

31.1.1. Odluka suca je konačna.

31.1.2. Pogreške prilikom upisivanja rezultata u rezultatske liste, moraju biti ispravljene prije nego se strijele izvade iz mete, a svi natjecatelji iz grupe se moraju složiti oko takve ispravke. Ispravak mora biti potpisan ili parafiran od svih natjecatelja u grupi. Sva druga pitanja oko neispravnosti pri vođenju rezultatskih lista moraju se prijaviti sucu.

31.1.3. U koliko se otkrije da je došlo do pogrešaka pri zamjeni lica tijekom FIELD natjecanja ili je pozicija za gađanje (kolčić) pomaknut nakon što je pojedina grupa završila s gađanjem ili se zbog nekih razloga više ne može gađati na pojedinoj meti (savinute grane stabala, i drugo), takve će se mete izbaciti s natjecanja za sve natjecatelje pojedine divizije. U koliko na natjecanju bude izbačena jedna ili više meta, preostale mete će se smatrati kao puni krug natjecanja.

31.1.4. U koliko oprema na stazama postane neispravna ili je pojedina meta postala istrošena ili na drugi način oštećena, natjecatelj ili njegov vođa ekipe mora obavijestiti suca, da se pojedini dio opreme mora popraviti ili zamijeniti.

31.2. Pitanja koja se odnose na probleme prilikom gađanja ili koja se odnose na ponašanje natjecatelja moraju biti riješena prije početka sljedeće faze natjecanja.

31.2.1. Pitanja vezana za bilo koji objavljeni rezultat, moraju se bez odgode prijaviti sucima, a u svakom slučaju na vrijeme da bi mogla biti riješena prije podjele nagrada.

Poglavlje 32. – Žalbe

32.1. U koliko pojedini natjecatelj na natjecanju nije zadovoljan odlikama i tumačenjima sudaca, može (osim kako je navedeno u Članku 31.1.), uložiti žalbu Žiriju za žalbe. Nagrade i priznanja koja su dovedena u pitanje tom žalbom neće se dodjeljivati prije nego Žiri za žalbe iznese svoje mišljenje.