

# PRAVILNIK 3D HRVATSKOG KUPA

## OPĆE ODREDBE

3D Hrvatski Kup (3DHK) organizira se na teritoriju Republike Hrvatske. Sastoji se od 6 (šest) pojedinačnih natjecanja u istoj kalendarskoj godini na 3D mete. Završni turnir se održava na kraju sezone.

## SUDJELOVANJE NA TURNIRIMA 3D HRVATSKOG KUPA

- Pravo sudjelovanja u sustavu 3DHK imaju svi registrirani natjecatelji HSS, kao i streličari iz drugih zemalja, koji se predstavljaju registracijskom iskaznicom matičnog saveza.
- U sustav bodovanja ulaze samo registrirani natjecatelji HSS.

## KATEGORIJE

- U sustavu 3DHK natjecanje je u apsolutnoj kategoriji u muškoj i u ženskoj konkurenciji.
- U pojedinačnoj konkurenciji pojedinog turnira, natjecatelji se rangiraju po plasmanu u kategorijama i stilovima. Za bodovanje 3DHK vode se skupni rezultati u apsolutnoj kategoriji po stilovima: složeni luk, lovački luk, goli luk, dugi luk i instinktivni luk u ženskoj i muškoj konkurenciji.

## STILOVI

- Na natjecanjima u sustavu 3DHK priznaju se u sljedeći stilovi:
  - SLOŽENI LUK (CU)
  - GOLI LUK (BB)
  - INSTINKTIVNI LUK (IB)
  - DUGI LUK (LB)
  - LOVAČKI LUK (HU)
- Sva ograničenja vezana za opremu i snagu luka preuzimaju se iz WA 3D pravila i dodatno:
  - **Lovački luk (HU):** *Upotrebljava se s nišanom ili bez. Dozvoljena je upotreba okidača, štitnika za prste, rukavice ili okidanje golim prstima. Nišanska sprava ne smije imati više od 5 fiksnih oznaka. Stabilizatori ne smiju biti duži od 12" mjereno od točke dodira s lukom. 'Overdraw' (max. 2"), leća, libela i osvjetljeni pinovi su dozvoljeni. Za strijele vrijedi pravilo 5 gm/funti snage luka ili max. brzina 330 FPS (po izboru natjecatelja).*

## NATJECANJE

- Broj meta nije propisan. Organizator natjecanja će u pozivu naznačiti broj meta i s koliko strijela će se na turniru pucati. (Finalne borbe uvijek s jednom strijelom).
- Vrijeme za otpuštanje jedne strijele je 60 sekundi od dolaska na kolčić.
- Vrijeme za otpuštanje dvije strijele je 90 sekundi od dolaska na kolčić.

## PRAVILA BODOVANJA ZA UKUPNI REZULTAT 3D HRVATSKOG KUPA

- Za plasman u sustavu natjecanja 3DHK natjecatelj mora sudjelovati na najmanje 4 (četiri) turnira (uključujući i završni).
- Plasman na natjecanju određuje broj bodova za 3DHK.
- Poredak na svakom turniru u sustavu 3DHK boduje se za kup kako slijedi:

1. mjesto u stilu	20	bodova	6. mjesto u stilu	5	bodova
2. mjesto u stilu	15	bodova	7. mjesto u stilu	4	boda
3. mjesto u stilu	10	bodova	8. mjesto u stilu	3	boda
4. mjesto u stilu	7	bodova	9. mjesto u stilu	2	boda
5. mjesto u stilu	6	bodova	10. mjesto u stilu	1	bod

ostala mjesta u poretku se ne boduju

- Prvoplasirana 4 (četiri) natjecatelja koji skupe najviše bodova iz svih turnira uključujući i završni, nastavljaju natjecanje finalima na 6 (šest) meta. Po završenim finalima plasman se boduje na sljedeći način:

1. mjesto u stilu	30	bodova
2. mjesto u stilu	20	bodova
3. mjesto u stilu	10	bodova
4. mjesto u stilu	5	bodova

Pobjednik 3DHK je natjecatelj s najvećim brojem sakupljenih bodova.

- Natjecatelju se priznaju bodovi u stilu u kojem je započeo natjecateljsku sezonu u sustavu 3DHK. U slučaju da dva natjecatelja u ukupnom zbroju imaju jednak broj osvojenih bodova, na više mjesto u poretku uvrštava se bolje plasirani u finalnim borbama. Ako su i tada jednaki, uzet će se u obzir plasman na završnom turniru 3DHK.
- Finale se odvija samo ako su 4 (četiri) natjecatelja u apsolutnoj kategoriji u muškoj i u ženskoj konkurenciji. Pobjednik 3DHK je natjecatelj/ica s najvećim brojem bodova. Ako je broj natjecatelja na završnom turniru manji od 4, nagrade se dodjeljuju prema plasmanima iz prethodnih turnira.

## NAGRADE I PRIZNANJA

- Nagrade za ukupni poredak u 3DHK dobivaju 3 (tri) prvoplasirana natjecatelja u apsolutnoj kategoriji u stilovima: CU, BB, IB, LB, HU u ženskoj i muškoj konkurenciji. Nagrade osigurava HSS.
- Nagrade za pojedinačni turnir dobivaju 3 (tri) prvoplasirana natjecatelja u svim kategorijama i stilovima u ženskoj i muškoj konkurenciji. Nagrade osigurava organizator.

## ZAVRŠNE ODREDBE

- Rezultati 3DHK objavljuju se na stranicama saveza najkasnije sedam dana po završetku svakog turnira 3DHK.
- Ovaj pravilnik vrijedi za natjecanja 3DHK u 2017. godini.

## NATJECANJA U 2017.

08. travanj	Sunja
22. travanj	Vrsar
6. svibanj	Pakrac
20. svibanj	Prezid
10. lipanj	Zagreb
16. rujan	Sunja – Finale

Darko Uidl

Predsjednik

Hrvatskog streličarskog saveza