

## PRAVILNIK 3D HRVATSKOG KUPA

### 1. OPĆE ODREDBE

- Hrvatski streličarski savez organizira natjecanja za 3D Hrvatski Kup (u daljnjem tekstu 3DHK). Sva natjecanja za 3DHK održavaju se na teritoriju Republike Hrvatske. 3DHK se sastoji od 7 (sedam) pojedinačnih natjecanja (6 kvalifikacijskih i završnog turnira) u istoj kalendarskoj godini. Završno natjecanje se održava na kraju sezone.
- Pravo sudjelovanja na natjecanjima imaju svi registrirani natjecatelji HSS-a, kao i registrirani članovi streličarskih saveza drugih država, s registracijskom iskaznicom matičnog saveza.
- U sustav bodovanja ulaze samo registrirani natjecatelji HSS-a.

### 2. KATEGORIJE I STILOVI

- Natjecatelji se natječu u apsolutnoj kategoriji (juniori, seniori i veterani) u muškoj i ženskoj konkurenciji.
- Na natjecanjima u sustavu 3DHK-a priznaju se u sljedeći stilovi:
  - SLOŽENI LUK (CU)
  - GOLI LUK (BB)
  - INSTINKTIVNI LUK (IB)
  - DUGI LUK (LB)
  - LOVAČKI LUK (HU)
- Sva ograničenja vezana uz opremu i snagu luka preuzimaju se iz WA 3D pravila i dodatno:
  - **Lovački luk (HU):** *Upotrebljava se s nišanom ili bez. Dozvoljena je upotreba okidača, štitnika za prste, rukavice ili okidanje golim prstima. Nišanska sprava ne smije imati više od 5 fiksnih oznaka. Stabilizatori ne smiju biti duži od 12" mjereno od točke dodira s lukom. 'Overdraw' (max. 2"), leća, libela i osvjetljeni pinovi su dozvoljeni. Za strijele vrijedi pravilo 5 gm/funti snage luka ili max. brzina 330 FPS (po izboru natjecatelja).*

### 3. NATJECANJA

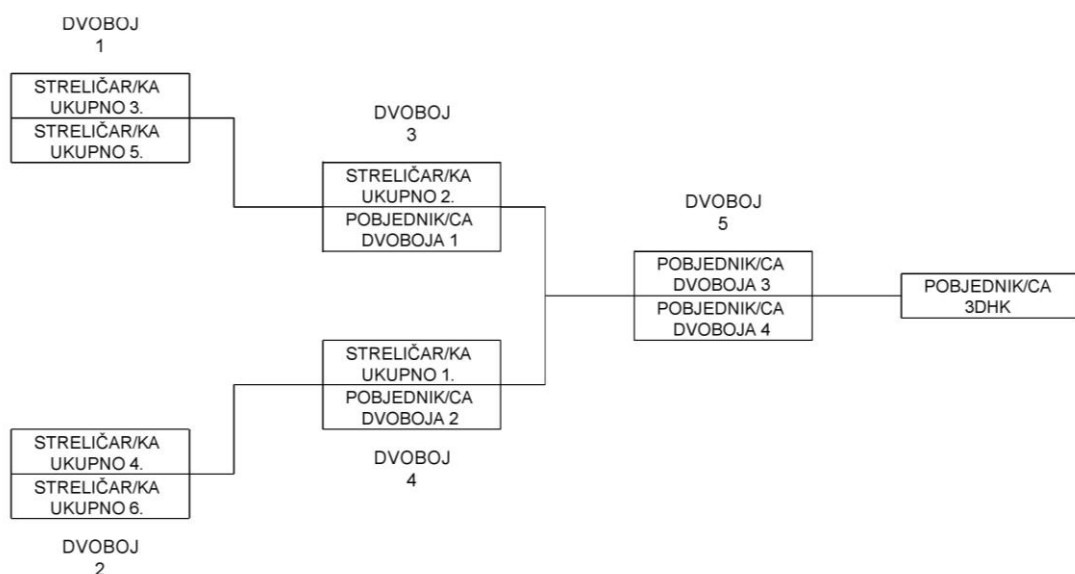
- Natjecanja se organiziraju prema važećim WA pravilima. Broj meta je 24.
- Vrijeme za otpuštanje dvije strijele je 120 sekundi od dolaska na oznaku.
- Završni dvoboji odvijaju se uvijek s jednom strijelom.

#### 4. BODOVANJE ZA UKUPNI POREDAK 3DHRVATSKOG KUPA

- Za uvrštenje u ukupni poredak natjecanja 3DHRVATSKOG KUPA-a natjecatelj mora sudjelovati na 4 (četiri) kvalifikacijska natjecanja i završnom natjecanju.
- Ostvareni rezultat na pojedinom natjecanju određuje mjesto u poretku 3DHRVATSKOG KUPA-a.
- Za ukupni poredak zbrajaju se 3 (tri) najbolja rezultata na pojedinačnim natjecanjima i rezultat na završnom turniru.
- Nakon održanog završnog natjecanja utvrđuje se konačni ukupni poredak i slijede završni dvoboji.
- U slučaju da dva ili više natjecatelja u ukupnom poretku imaju jednak broj osvojenih bodova konačni poredak određuje više pogodjenih pogodaka koji se boduju s 11 bodova. U obzir se uzimaju samo turniri koji se zbrajaju za ukupni poredak.
- Natjecateljima se priznaju bodovi u stilu u kojem su započeli natjecateljsku sezonu u 3DHRVATSKOG KUPA-u.
- Ako je samo 1 (jedan) natjecatelj u stilu, nagrada se dodjeljuje prema rezultatu iz ukupnog poretka.

#### 5. ZAVRŠNI DVOBOJI

- Prvih 6 (šest) natjecatelja u ukupnom poretku nastavljaju natjecanje završnim dvobojima na 4 (četiri) mete. Ako je broj natjecatelja u ukupnom poretku manji, preskaču se dvoboji koje nije moguće održati. Završni dvoboji se odvijaju ako su minimalno 2 (dva) natjecatelja u stilu. Raspored natjecatelja i broj dvoboja je prikazan na slici 1.



Slika 1

- Dvoboji se odvijaju na slijedeći način. Na mjestu predviđenom za odvijanje završnih dvoboja postavlja se 12 (dvanaest) meta, po tri iz svake grupe. Sudac poziva natjecatelje koji sudjeluju u dvoboju, obavještava ih koje je 4 (četiri) mete odabrao za dvoboj te im mjeri 60 (šezdeset) sekundi vremena kako bi pogledali mete. Nakon toga sudac na prvu metu postavlja oznaku mjesta za pucanje. Udaljenost od mete do oznake mjesta za pucanje ne smije prelaziti udaljenost predviđenu pravilima WA za taj stil. Streličari prilaze oznaci na maksimalno 2 (dva) metra udaljenosti od nje i nakon procjene udaljenosti zajedno prilaze oznaci. U tome trenutku počinje teći vrijeme od 60 (šezdeset) sekundi za otpuštanje strijele. Ako je strijela otpuštena u trenutku isteka vremena boduje se kao promašaj (M). Drugi sudac očita i objavi pogotke. Isti postupak se ponavlja do kraja dvoboja. U slučaju neriješenog rezultata natjecatelji raspucavaju jednom strijelom na jednu od meta koje nisu korištene u dvoboju. Način odabira meta kroz završne dvoboje je slijedeći. Prve (4) četiri odabrane mete se koriste za dvoboje 1 i 2. Za dvoboje 3 i 4 odabiru se mete koje nisu korištene u predhodnim dvobojima. Za dvoboj 5 odabiru se preostale mete koje do tada nisu korištene u dvobojima.

## 6. NAGRADE I PRIZNANJA

- Nagrade za ukupni poredak u 3DHK-u dobivaju prvoplasirani natjecatelji u apsolutnoj kategoriji u stilovima: CU, BB, IB, LB, HU u ženskoj i muškoj konkurenciji. Nagrade osigurava HSS.
- Nagrade za pojedinačni turnir dobivaju 3 (tri) prvoplasirana natjecatelja u svim kategorijama i stilovima u ženskoj i muškoj konkurenciji. Nagrade osigurava organizator.

## 7. ZAVRŠNE ODREDBE

- Rezultati 3DHK objavljuju se na stranicama saveza najkasnije 72 sata po završetku svakog turnira 3DHK.
- Ovaj pravilnik vrijedi za natjecanja 3DHK-a u 2019. godini.

## NATJECANJA U 2019. GODINI

27. travanj Sisak  
11. svibanj Pakrac  
08. lipanj Zagreb  
15. lipanj Čazma  
29. lipanj Brinje  
27. srpanj Zagreb  
10. kolovoz Prezid – Finale

Predsjednik  
Hrvatskog streličarskog saveza  
Darko Uidl